

Visti neljälle

Tavoite

- 13 pisteeseen

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa pareittain
- Korttipakka: 52 korttia ilman jokereita
- Teitä on neljä pelaajaa kahdessa kiinteässä joukkueessa, ja jakaja jakaa tavallisen 52 kortin korttipakan ilman jokereita kortti kerrallaan niin, että jokainen pelaaja saa 13 korttia.
- Ensimmäinen jakaja arvotaan, ja jakovuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle jokaisen jaon jälkeen. Varaa paperia ja kynä pöytäkirjaa varten, sillä pisteet kertyvät usean jaon aikana.
- Jokainen pelaaja laittaa valintakortin kätensä alimmaksi.
- Hertta tai ruutu tarkoittaa peliä, jossa kerätään tikkejä, ja risti tai pata tarkoittaa passia, jossa tikkejä vältetään.
- Näytä kortti avoimesti, niin että sekä peliparisi että vastustajat näkevät valinnan.
- Jakajan vasen naapuri näyttää ensin.
- Ensimmäinen punainen kortti keskeyttää näyttämisen ja lukitsee jaon peliksi, vaikka muut valintakortit olisivat mustia.
- Jos kaikki neljä korttia ovat mustia, koko pöytä pelaa passia, jota kutsutaan myös nollapeliksi ja jossa tavoitteena on välttää tikkejä.

Näin pelaatte

1 Arvo ensimmäinen jakaja

- Arvo ensimmäinen jakaja

2 Jaa koko korttipakka kortti kerrallaan niin, että jokainen pelaaja

- Jaa koko korttipakka kortti kerrallaan niin, että jokainen pelaaja saa 13 korttia

3 Aseta hertta tai ruutu korttiesi alimmaksi pelin merkiksi ja risti

- Aseta hertta tai ruutu korttiesi alimmaksi pelin merkiksi ja risti tai pata passin merkiksi

4 Aloita näyttäminen jakajan vasemmalta puolelta ja lopeta ensimmäiseen

- Aloita näyttäminen jakajan vasemmalta puolelta ja lopeta ensimmäiseen punaiseen korttiin

5 Anna pelissä avausvuoro punaista näyttäneen oikealle naapurille ja

- Anna pelissä avausvuoro punaista näyttäneen oikealle naapurille ja passissa jakajan vasemmalle naapurille

6 Tunnusta maata aina kun voit, ja pelaa muuta maata vain, jos sinulla

- Tunnusta maata aina kun voit, ja pelaa muuta maata vain, jos sinulla ei ole avausmaata

Visti neljälle

7

Anna pelissä yksi piste jokaisesta kuusi ylittävästä tikistä ja

- Anna pelissä yksi piste jokaisesta kuusi ylittävästä tikistä ja passissa yksi piste jokaisesta alle seitsemän jäävästä tikistä

8

Siirrä jakovuoro seuraavalle, kunnes jokin joukkue saa 13 pistettä

- Siirrä jakovuoro seuraavalle, kunnes jokin joukkue saa 13 pistettä

Tulos

- Punaisessa pelissä jokainen kuusi ylittävä tikki antaa yhden pisteen, ja passissa tikkejä parhaiten välttävä joukkue saa yhden pisteen jokaisesta alle seitsemän jäävästä tikistä.
- Kuusi ensimmäistä tikkiä eivät tuo pisteitä.
- Punaisessa pelissä tarjonnut joukkue tarvitsee vähintään seitsemän tikkiä.
- Jos joukkue jää tavoitteesta, vastustajat saavat kaksinkertaiset pisteet jokaisesta omasta kuusi ylittävästä tikistään.
- Passissa voittaa joukkue, joka ottaa alle seitsemän tikkiä.

Loppu

- Punaisessa pelissä jokainen kuusi ylittävä tikki antaa yhden pisteen, ja passissa tikkejä parhaiten välttävä joukkue saa yhden pisteen jokaisesta alle seitsemän jäävästä tikistä.

Pikaohje: Visti neljälle.

Tikki	Pisteet
9 tikkiä pelissä	3 tarjonneelle joukkueelle
7 tikkiä pelissä	1 tarjonneelle joukkueelle
5 vastaan 8 pelissä	4 vastustajille
4 tikkiä passissa	3 neljän tikin joukkueelle
0 tikkiä passissa	7 nollille jääneelle joukkueelle