

Vira

Tavoite

- Pelinviejän on otettava tarjouksensa mukaiset tikit

Valmistelut

- Pelaajat: Kolme tai neljä pelaajaa, kolme mukana kussakin jaossa
- Korttipakka: Kaksi tavallista 52 kortin korttipakkaa
- Mukana voi olla kolme tai neljä pelaajaa, mutta kuhunkin jakoon osallistuu vain kolme. Nelinpelissä jakajan oikealla puolella istuva pelaaja on lepovuorossa.
- Käytä kahta tavallista 52 kortin pakkaa.
- Ensimmäisen jaon etukäsi arvotaan hertalla.
- Käännä kortteja myötäpäivään, kunnes ensimmäinen hertta tulee näkyviin, ja tästä pelaajasta tulee etukäsi.
- Etukäsi saa kortit ensimmäisenä ja avaa tarjoamisen.
- Etukäden vasemmalla puolella istuu keskikäsi ja oikealla puolella takakäsi.
- Jakaja jakaa myötäpäivään etukädestä alkaen.
- Ensimmäisellä kierroksella jaetaan neljä korttia kullekin ja kolmella seuraavalla kierroksella kolme korttia kullekin.
- Kukin jaossa mukana oleva pelaaja saa 13 korttia.
- Viimeiset 13 korttia asetetaan nostopakaksi kuvapuoli alaspäin keskelle pöytää.
- Jaon aikana toisen pakan sekoittaa kolminpelissä nostaja ja nelinpelissä jakajaa vastapäätä istuva pelaaja.
- Pakka pannaan ylösalaisin sekoittajan oikealle puolelle niin, että pohjakortti näkyy.
- Pakka jää silloin etukäden vasemmalle puolelle, ja pohjakortin väri on korkein väri.
- Korkein väri ei ole valtti.

Näin pelaatte

1 Käännä kortteja myötäpäivään, kunnes ensimmäinen hertta tulee

- Käännä kortteja myötäpäivään, kunnes ensimmäinen hertta tulee näkyviin. Tästä pelaajasta tulee ensimmäinen etukäsi.

2 Jaa jokaiselle pelaajalle 13 korttia järjestyksessä 4+3+3+3 ja aseta

- Jaa jokaiselle pelaajalle 13 korttia järjestyksessä 4+3+3+3 ja aseta 13 korttia kuvapuoli alaspäin nostopakaksi keskelle pöytää.

3 Etukäsi tarjoaa Begärin ja muut passaavat, jolloin etukädestä tulee

- Etukäsi tarjoaa Begärin ja muut passaavat, jolloin etukädestä tulee pelinviejä, jonka tavoitteena on vähintään kuusi tikkiä.

Vira

4 Pelinviejä valitsee valtin ja tekee yksinkertaisen oston ilman

- Pelinviejä valitsee valtin ja tekee yksinkertaisen oston ilman uusintaostoa, sen jälkeen vasen ja oikea vastapelaaja, ja kaikki luopuvat yhtä monesta kortista kuin ottavat tilalle.

5 Etukäsi avaa. Tunnusta maata, jos voit.

- Etukäsi avaa. Tunnusta maata, jos voit. Korkein valtti voittaa tikin, muuten avausmaan korkein kortti, ja tikin voittaja avaa seuraavan.

6 Jos tarjouksena on Begär eli kuusi tikkiä, pelinviejä ottaa potista

- Jos tarjouksena on Begär eli kuusi tikkiä, pelinviejä ottaa potista yhden betin.
- Viidellä tikillä hän maksaa pottiin yhden betin ja enintään neljällä tikillä kaksi betiä.
- Korkeimmassa värissä pelinviejä saa voittaessaan lisäksi yhden tikun kummaltakin vastapelaajalta tai maksaa hävitessään yhden tikun kummallekin, kun taas värissä ja värittömässä tikkuja ei vaihdeta.

Tulos

- Mukana voi olla kolme tai neljä pelaajaa, mutta kuhunkin jakoon osallistuu vain kolme. Nelinpelissä jakajan oikealla puolella istuva pelaaja on lepovuorossa.

Loppu

- Vira on kolmen tai neljän pelaajan tikkipeli, jossa vain kolme osallistuu kuhunkin jakoon.
- Pelinviejän on täytettävä tarjouksensa kahta vastapelaajaa vastaan ottamalla valtilla vähintään luvattu määrä tikkejä tai ottamalla sangissa nolla tikkiä.
- Tämä opas perustuu Stockholmsbaseniin, jossa on 40 tarjousta ja kaksi tavallista 52 kortin pakkaa.

Pikaohje: Vira.

Tilanne	Etusivu	Bet	Kodilj
Yksinkertainen osto	1 bet pullasta	1 bet pullaan	2 betiä pullassa
Uusintaoston jälkeen	0 betiä	3 betiä pullassa	5 betiä pullassa