

Tressette

Tavoite

- ensimmäinen 21 pisteeseen yltävä pari

Valmistelut

- Pelaajat: neljä pelaajaa kahdessa kiinteässä parissa
- Korttipakka: neljäkymmentä korttia
- Jokainen pelaaja saa 10 korttia viiden kortin erissä 40 kortin pakasta. Opas selittää klassisen muodon neljälle pelaajalle kahdessa kiinteässä parissa.
- Parit istuvat vastakkain ja jako etenee vastapäivään.
- Jakovuoro siirtyy oikealle jokaisen jaon jälkeen, ja jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja leikkaa.
- Jakajan oikealla puolella oleva pelaaja lähtee ensin.
- Tavallisella pakalla rouva vastaa italialaista ratsua.
- Italian maat ovat miekat, sauvat, maljat ja kolikot.
- Tavallisesta korttipakasta poistetaan kasit, ysit ja kympit.
- Neljän pelaajan muodossa ei ole valttia.

Näin pelaatte

1 Muodosta neljästä pelaajasta kaksi kiinteää paria vastakkain.

- Muodosta neljästä pelaajasta kaksi kiinteää paria vastakkain.

2 Poista kasit, ysit ja kympit, niin pakassa on 40 korttia.

- Poista kasit, ysit ja kympit, niin pakassa on 40 korttia.

3 Jaa kullekin 10 korttia viiden kortin erissä vastapäivään.

- Jaa kullekin 10 korttia viiden kortin erissä vastapäivään.

4 Muista, että kolmonen on korkein, sitten kakkonen ja sitten ässä, ja

- Muista, että kolmonen on korkein, sitten kakkonen ja sitten ässä, ja että jakajan oikealla puolella oleva pelaaja lähtee ensin.

5 Seuraa maata, kun voit. Avausmaan korkein kortti voittaa tikin.

- Seuraa maata, kun voit. Avausmaan korkein kortti voittaa tikin.

6 Ilmoita kolmosista, kakkosista tai ässistä koostuva kolmoissarja tai

- Ilmoita kolmosista, kakkosista tai ässistä koostuva kolmoissarja tai nelossarja tai napoletana eli saman maan kolmonen, kakkonen ja ässä ensimmäisen tikin jälkeen.

7 Laske 11 pistettä jakoa kohti ja pelaa 21 pisteeseen.

- Laske 11 pistettä jakoa kohti ja pelaa 21 pisteeseen.

Tressette

Tulos

- Saat pisteitä ottamistasi korteista sekä yhden pisteen viimeisestä tikistä.
- Ässä antaa pisteen, kun taas kolmonen, kakkonen ja kuvakortti antavat kukin kolmanneksen pisteen.
- Nelonen, vitonen, kutonen ja seiska eivät anna pisteitä.
- Kaksikymmentä kolmanneksen arvoista korttia antaa kuusi ja kaksi kolmannesta pistettä.
- Neljä ässää tuo 4 pistettä lisää, joten summaksi tulee 10 ja kaksi kolmannesta pistettä ennen viimeistä tikkiä.
- Viimeisen tikin kanssa kokonaissummaksi tulee 11 ja kaksi kolmannesta pistettä.
- Murtoluvut jätetään pois, joten jako antaa 11 kokonaista pistettä ilmoitusten lisäksi.
- Pari, joka saa ensimmäisenä 21 pistettä, voittaa pelin, ja peli kestää useita jakoja.
- Voit pysäyttää pelin väittämällä, että olet jo saanut 21 pistettä.
- Jos väite pitää paikkansa, voitat vastustajan pistemäärästä riippumatta, mutta väärällä väitteellä häviät.
- Kaikkien kymmenen tikin voittamista kutsutaan cappottoksi, ja se voittaa kaksi peliä.

Loppu

- Saat pisteitä ottamistasi korteista sekä yhden pisteen viimeisestä tikistä.
- Ässä antaa pisteen, kun taas kolmonen, kakkonen ja kuvakortti antavat kukin kolmanneksen pisteen.
- Nelonen, vitonen, kutonen ja seiska eivät anna pisteitä.

Pikaohje: Tressette.

Lopputulos	Mitä se antaa