

Skip-Bo

Tavoite

- Tyhjennä oma varastopinosi

Valmistelut

- Pelaajat: 2–6 pelaajaa
- Korttipakka: 162 korttia
- Valmistelet Skip-Bon jakamalla omat varastopinot ja asettamalla yhteisen nostopinon keskelle.
- Stockpile on oma varastopinosi.
- Draw pile on yhteinen nostopino.
- Building pile on yhteinen rakennuspino keskellä.
- Discard pile on oma poistopinosi.
- Siirrä tyhjät kortit syrjään ja jaa varastopinoon 30 korttia pelaajaa kohti, kun pelaajia on 2–4, ja 20 korttia pelaajaa kohti, kun pelaajia on 5 tai 6.
- Aseta jokainen varastopino kuvapuoli alaspäin pelaajansa eteen ja käännä vain päällimmäinen kortti näkyviin.
- Opas noudattaa Mattel 42050 -ohjetta.
- Lopuista 162 kortista muodostetaan yhteinen nostopino.
- Nuorin pelaaja aloittaa.
- Pelin aikana voi olla enintään neljä yhteistä rakennuspinoa aktiivisena, ja jokaisella pelaajalla voi olla enintään neljä omaa poistopinoa.

Näin pelaatte

1 Siirrä tyhjät kortit syrjään ja anna jokaiselle pelaajalle oma

- Siirrä tyhjät kortit syrjään ja anna jokaiselle pelaajalle oma varastopino (stockpile), jossa on 30 korttia, kun pelaajia on 2–4, tai 20 korttia, kun pelaajia on 5–6.

2 Käännä jokaisen varastopinon päällimmäinen kortti näkyviin ja anna

- Käännä jokaisen varastopinon päällimmäinen kortti näkyviin ja anna nuorimman aloittaa.

3 Täydennä kätesi viiteen korttiin yhteisestä nostopinosta (draw pile)

- Täydennä kätesi viiteen korttiin yhteisestä nostopinosta (draw pile) vuorosi alussa.

4 Rakenna yhteisiä rakennuspinoja (building piles) 1:stä 12:een

- Rakenna yhteisiä rakennuspinoja (building piles) 1:stä 12:een käsikorteilla sekä omien poistopinojesi tai oman varastopinosi korteilla.

5 Skip-Bo-kortti voi olla mikä tahansa sarjaan tarvittava kortti, myös

- Skip-Bo-kortti voi olla mikä tahansa sarjaan tarvittava kortti, myös aloitusykkönen.

Skip-Bo

6 Laita yksi käsikortti omaan poistopinoosi (discard pile) päättääksesi

- Laita yksi käsikortti omaan poistopinoosi (discard pile) päättääksesi vuorosi.

7 Täydennä heti viiteen, jos pelaat kaikki viisi käsikorttia, ja jatka

- Täydennä heti viiteen, jos pelaat kaikki viisi käsikorttia, ja jatka vuoroasi.

8 Se, joka tyhjentää ensin oman varastopinonsa, voittaa kierroksen.

- Se, joka tyhjentää ensin oman varastopinonsa, voittaa kierroksen.

Tulos

- Erä päättyy, kun pelaajan varastopino on tyhjä. Se, että rakennuspino saavuttaa 12:n, päättää vain kyseisen pinon.

Loppu

- Erä päättyy, kun pelaajan varastopino on tyhjä. Se, että rakennuspino saavuttaa 12:n, päättää vain kyseisen pinon.
- Anna aloittaa 30 kortin varastopinolla ja täydentää kätensä viiteen korttiin.
- Hän aloittaa rakennuspinon kädessä olevalla ykkösellä, jatkaa kädessä olevalla kakkosella ja pelaa sitten varastopinon päällimmäisen kolmosen samaan pinoon.
- Hän päättää vuoronsa pelaamalla käsikortin poistopinoon, koska häneltä puuttuu nelonen.

Pikaohje: Skip-Bo.

Tilanne	Sääntö