

Sheepshead

Tavoite

- Pickerin joukkue: vähintään 61 korttipistettä

Valmistelut

- Pelaajat: Perusmuoto: 5 pelaajaa
- Korttipakka: 32 korttia ilman kakkosia–kuutosia
- Pelaajia on viisi, ja käytössä on 32 kortin pakka, josta arvot 2–6 on poistettu.
- Jokainen pelaaja saa kuusi korttia, ja kaksi korttia laitetaan sivuun blindiksi.
- Pelaat kuusi tikkiä, ja kussakin tikissä jokainen pelaaja pelaa yhden kortin.
- Valtti on kortti, joka voittaa kaikki muut kortit.
- Sivumaa on maa, joka ei ole valttia.
- Kaikki rouvat, kaikki sotamiehet ja kaikki ruudut ovat valtteja, yhteensä neljätoista valttia.
- Muut kortit ovat sivumaita ristiä, pataa ja herttaa.
- Korkein valtti voittaa valttitikin. Arvojärjestys korkeimmasta alimpaan on seuraava:
 - ristirouva
 - patarouva
 - herttarouva
 - ruuturouva
 - ristisotamies
 - patasotamies
 - herttasotamies

Näin pelaatte

1 Käytä 32 korttia seiskasta ässään.

- Käytä 32 korttia seiskasta ässään. Kaikki rouvat, sotamiehet ja ruudut muodostavat oman valttimaansa, ja muut kortit ovat sivumaita.

2 Kun pelaajia on viisi, jaa jokaiselle kuusi korttia ja laita kaksi

- Kun pelaajia on viisi, jaa jokaiselle kuusi korttia ja laita kaksi korttia sivuun blindiksi.

3 Vuoro kiertää myötäpäivään jakajan vasemmalta puolelta alkaen, kunnes

- Vuoro kiertää myötäpäivään jakajan vasemmalta puolelta alkaen, kunnes joku ottaa kaksi sivuun laitettua korttia ja hänestä tulee picker.

4 Picker ottaa kaksi sivuun laitettua korttia, laittaa kaksi korttia

- Picker ottaa kaksi sivuun laitettua korttia, laittaa kaksi korttia sivuun selkäpuoli ylöspäin ja huutaa sellaisen sivumaan ässään, jonka maata hänellä itsellään on vähintään yksi kortti.

Sheepshead

5 Picker säästää yhden huudetun sivumaan kortin sen ensimmäiseen

- Picker säästää yhden huudetun sivumaan kortin sen ensimmäiseen avaukseen, jolloin salaisen parin on pelattava huudettu ässä.

6 Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja avaa tikin, eli jokainen

- Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja avaa tikin, eli jokainen viidestä pelaajasta pelaa yhden kortin, ja muut seuraavat maata, jos voivat.

7 Korkein valtti tai muuten avatun maan korkein kortti voittaa tikin,

- Korkein valtti tai muuten avatun maan korkein kortti voittaa tikin, ja voittaja avaa seuraavan tikin.

8 Kuuden tikin jälkeen pickerin joukkue voittaa vähintään 61

- Kuuden tikin jälkeen pickerin joukkue voittaa vähintään 61 korttipisteellä pakan 120 korttipisteestä.

Tulos

- Pelaajia on viisi, ja käytössä on 32 kortin pakka, josta arvot 2–6 on poistettu.
- Jokainen pelaaja saa kuusi korttia, ja kaksi korttia laitetaan sivuun blindiksi.
- Pelaat kuusi tikkiä, ja kussakin tikissä jokainen pelaaja pelaa yhden kortin.

Loppu

- Sheepshead on amerikkalainen tikkipeli, joka pohjautuu Schafkopfiin.
- Tässä käsitellään pääasiassa Milwaukeeen viiden pelaajan muunnelmaa, jossa pickerin joukkue voittaa jaon vähintään 61 korttipisteellä.

Pikaohje: Sheepshead.

Järjestys	Sivukortti
1	ässä
2	kymppi
3	kuningas
4	ysi
5	kasi
6	seiska