

Scopa

Tavoite

- Ensimmäisenä vähintään 11 pisteeseen päättäneen jaon jälkeen

Valmistelut

- Pelaajat: 2 pelaajaa yksittäin tai 4 pelaajaa kiinteinä pareina
- Korttipakka: 40 korttia
- Pelaat kaksin tai nelin kahdessa kiinteässä parissa 40 kortilla, joiden maat ovat denari, coppe, spade ja bastoni.
- Maat ovat kolikot, maljat, miekat ja sauvat.
- Jokaisessa maassa on ässästä seiskaan sekä Re, Cavallo ja Fante.
- Ensimmäinen jakaja valitaan tavalla, josta sovitte.
- Jakaja sekoittaa, ja kaksinpelissä vastapelaaja nostaa pakasta, kun taas useamman pelaajan pelissä nostaa jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja.
- Jakaja jakaa jokaiselle pelaajalle kolme korttia yksi kerrallaan.
- Jakaja jakaa pöytään neljä korttia kuvapuoli ylöspäin.
- Jakajasta oikealla istuva pelaaja aloittaa, ja vuoro etenee vastapäivään.
- Kun kädet ovat tyhjä, jakaja jakaa jokaiselle kolme uutta korttia.
- Pöytään ei jaeta myöhemmin uusia kortteja, vaan pöydässä olevat kortit jäävät paikoilleen.
- Kaksinpelissä pelataan kuusi kolmen kortin osajakoa ja nelinpelissä kolme kolmen kortin osajakoa.
- Saman jaon jokaisen osajaon aloittaa sama aloittaja.
- Jaon jälkeen uudeksi jakajaksi tulee jakajasta oikealla istuva pelaaja.
- Jos neljän ensimmäisen pöytäkortin joukossa on vähintään kolme kuningasta, jako uusitaan.
- Sama jakaja sekoittaa, leikkauttaa ja jakaa uudelleen.
- Paripelissä parit istuvat vastakkain niin, että heidän välissään on kaksi vastustajaa, ja pisteet ja kaapatut kortit lasketaan parille yhteisesti.

Näin pelaatte

1 Sekoita 40 korttia ja anna vastapelaajan leikata pakka.

- Sekoita 40 korttia ja anna vastapelaajan leikata pakka.

2 Jaa kolme korttia jokaiselle pelaajalle ja laita pöytään neljä

- Jaa kolme korttia jokaiselle pelaajalle ja laita pöytään neljä avointa korttia.

3 Jakajan oikea naapuri aloittaa, ja vuoro kiertää vastapäivään.

- Jakajan oikea naapuri aloittaa, ja vuoro kiertää vastapäivään.

Scopa

4 Pelaa täsmälleen yksi käsikortti ja kaappaa sama arvo tai kelvollinen

- Pelaa täsmälleen yksi käsikortti ja kaappaa sama arvo tai kelvollinen summa.

5 Pelaa pöytään kuvapuoli ylöspäin kortti, jolla et kaappaa mitään.

- Pelaa pöytään kuvapuoli ylöspäin kortti, jolla et kaappaa mitään.

6 Kun kädet ovat tyhjä, jaa jokaiselle kolme uutta korttia.

- Kun kädet ovat tyhjä, jaa jokaiselle kolme uutta korttia.

7 Merkitse jokainen pöydän tyhjennys scopaksi, paitsi jaon viimeistä

- Merkitse jokainen pöydän tyhjennys scopaksi, paitsi jaon viimeistä siirtoa.

8 Laske jaon pisteet. Voittaja on se, joka on yksin saanut vähintään 11

- Laske jaon pisteet. Voittaja on se, joka on yksin saanut vähintään 11 pistettä.

Tulos

- Lasket scopat ja neljä varsinaista kategoriaa, kun kaikki kortit on pelattu ja pöytään jääneet kortit on annettu viimeksi kaappanneelle.
- Jos kortit menevät tasan 20–20 tai denarit 5–5, kyseisen kategorian pistettä ei saa kukaan.
- Settebello on denarien seiska, ja se tuo 1 pisteen sille, jolla on tämä ainutlaatuinen kortti.
- Ilman scopoja yksi jako tuo enintään neljä pistettä.
- Primera antaa 1 pisteen parhaalle sarjalle, jossa on yksi kortti jokaisesta maasta.
- Jos jokin maa puuttuu, osapuoli ei voi voittaa primiera.
- Jos vain toisella osapuolella on kaikki maat, se saa pisteen.
- Jos molemmilta puuttuu jokin maa tai summat ovat tasan, kukaan ei saa pistettä.
- Korkein mahdollinen primiera on 84 neljällä seiskalla.
- Re-, Cavallo- ja Fante-korttien kaappausarvot ovat 10, 9 ja 8, eikä niitä pidä sekoittaa primiera-asteikkoon, jossa kaikki kolme antavat 10.
- Anna saa 22 korttia, joissa on 6 denaria ja settebello, sekä yhden scopan.
- Pelin voittaa se, joka yksin saavuttaa vähintään 11 pistettä päättyneen jaon jälkeen.
- Jos molemmat saavuttavat tavoitteen samanaikaisesti, suuremman kokonaispistemäärän saanut voittaa.
- Jos kokonaispisteet ovat täsmälleen tasan, pelataan uusi jako.

Scopa

Loppu

- Lasket scopat ja neljä varsinaista kategoriaa, kun kaikki kortit on pelattu ja pöytään jääneet kortit on annettu viimeksi kaapanneelle.

Pikaohje: Scopa.

Kortti	Kaappausarvo
Ässä	1
2–7	Kortin numeroarvo
Fante	8
Cavallo	9
Re	10