

Raminan säännöt

Tavoite

- 10 pistettä tikeistä

Valmistelut

- Pelaajat: 3–8
- Korttipakka: 52 korttia
- Raminassa jaat tavallisesta 52 kortin pakasta viisi korttia jokaiselle. Kahdeksalla pelaajalla jaat vain neljä, jotta kortit eivät lopu kesken.
- Nostopakan päällimmäinen kortti käännetään valtiksi ja asetetaan poikittain pakan alle.
- Jakaja saa pitää tuon valttikortin, jos pöytä niin sopii.
- Jako ja peli kulkevat myötöpäivään.

Näin pelaatte

1 Jaa viisi korttia jokaiselle.

- Jaa viisi korttia jokaiselle.

2 Käännä nostopakan päällimmäinen valtiksi.

- Käännä nostopakan päällimmäinen valtiksi.

3 Anna etukäden valita, huilaako hän.

- Anna etukäden valita, huilaako hän.

4 Pyydä mukana olevilta merkki pottiin.

- Pyydä mukana olevilta merkki pottiin.

5 Tunnusta maata, muuten pelaa valttia.

- Tunnusta maata, muuten pelaa valttia.

6 Laske yksi piste tikistä, kunnes joku saa 10.

- Laske yksi piste tikistä, kunnes joku saa 10.

Tulos

- Raminassa jaat tavallisesta 52 kortin pakasta viisi korttia jokaiselle. Kahdeksalla pelaajalla jaat vain neljä, jotta kortit eivät lopu kesken.

Loppu

- Ramina on suomalainen Rams-tikkipeli, jota pelataan merkeistä tai rahasta.
- Tavoitteena on saada tikeistä 10 pistettä ja voittaa potti.
- Peliä pelataan 3–8 hengellä tavallisella 52 kortin pakalla.
- Ennen jakoa saat huilata, eli jättäytyä pois, jos kätesi näyttää heikolta.

Raminan säännöt

Muunnelmat

Mitä muunnelmia Raminasta on?:

- Virallista turnaussääntökirjaa ei ole, joten sovi muunnelma ennen peliä. Tämä sivu kuvaa tikkipeliä, ei samannimistä rommiversiota.

Pikaohje: Raminan säännöt.

Pelaajat	Korttia käteen	Valtti
3–7	5	Käännetty kortti pakan alla
8	4	Käännetty kortti pakan alla