

Priffe

Tavoite

- Sovitun määrän jakojen jälkeen eniten loppupisteitä kerännyt voittaa

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kahdessa parissa
- Korttipakka: 52 korttia ilman jokereita
- Neljä pelaajaa pelaa tavallisella korttipakalla, jossa on 52 korttia ilman jokereita, ja jokainen pelaaja saa kolmetoista korttia.
- Saman parin pelaajat istuvat vastakkain, ja paria kutsutaan yhtiöksi.
- Ässä on kunkin maan korkein ja kakkonen matalin kortti.
- Etukäsi on jakajan vasemmalla puolella oleva paikka.
- Ensimmäinen jakaja voidaan arpoa nostamalla matalin kortti.
- Tässä yksinkertaistetussa muunnelmassa samat parit pelaavat yhdessä koko ottelun ajan.

Näin pelaatte

1 Muodosta kaksi kiinteää paria vastakkain.

- Muodosta kaksi kiinteää paria vastakkain. Pareja kutsutaan yhtiöiksi, ja jakajan vasemmalla puolella oleva paikka on etukäsi.

2 Jaa tavallisesta korttipakasta, jossa on 52 korttia ilman jokereita,

- Jaa tavallisesta korttipakasta, jossa on 52 korttia ilman jokereita, kolmetoista korttia kullekin pelaajalle.

3 Etukäsi tarjoaa ensin, ja tarjoaminen etenee yhden kierroksen

- Etukäsi tarjoaa ensin, ja tarjoaminen etenee yhden kierroksen myötäpäivään niin, että jokainen pelaaja joko tarjoaa tai passaa ja uuden tarjouksen on ylitettävä korkein voimassa oleva tarjous.

4 Korkein tarjous jää lopulliseksi tarjoukseksi, ja tarjonnut pari on

- Korkein tarjous jää lopulliseksi tarjoukseksi, ja tarjonnut pari on pelinviejä.
- Pelaa pakkonolla ilman pelinviejiä, jos kaikki neljä passaavat tai jos pata- tai ristitarjous jää ilman ylitarjousta.

5 Etukäsi avaa ensimmäisenä paitsi pelisitoumuksessa, jossa avaa

- Etukäsi avaa ensimmäisenä paitsi pelisitoumuksessa, jossa avaa tarjoajan oikealla puolella istuva pelaaja, ja tunnusta maata aina kun se on mahdollista.

6 Laske parin tikit yhteen tässä yksinkertaistetussa muunnelmassa ilman

- Laske parin tikit yhteen tässä yksinkertaistetussa muunnelmassa ilman honööribonusta.

7 Pelaa sovittu määrä jakoja, ja eniten loppupisteitä kerännyt voittaa.

- Pelaa sovittu määrä jakoja, ja eniten loppupisteitä kerännyt voittaa.

Priffe

Tulos

- Laske pistetikit sekä sakkotikit ja slammit.
- Pelaa loppupisteistä sovitun määrän jakojen jälkeen tässä yksinkertaistetussa muunnelmassa ilman lähtöä, lähtöbonusta tai honööribonusta.
- Pelisitoumuksessa vaaditaan vähintään seitsemän tikkiä.
- Sama vaatimus koskee hertta- ja ruutusitoumuksia.
- Jokainen kuuden ylittävä tikki on pistetikki.
- Pelinviejät ovat tarjoava pari.
- Jokainen pistetikki antaa 10 pistettä pelinviejille.
- Sakkotikki on pistetikki, joka jää pelinviejiltä saamatta.
- Tarjotussa nollassa vaaditaan enintään kuusi tikkiä.
- Tarjottu nolla on tarjoavan parin nollatarjous.
- Jokainen seitsemän alittava tikki on pistetikki.
- Jokainen pistetikki antaa 10 pistettä.
- Jos tarjottu nolla epäonnistuu, vastustajat saavat 20 pistettä sakkotikkiä kohti.
- Pikkuslammi antaa 10 bonuspistettä ja isoslammi 20 bonuspistettä.
- Pikkuslammi on kaksitoista tikkiä korkeassa sitoumuksessa tai täsmälleen yksi tikki nollassa, ja isoslammi on kolmetoista tikkiä korkeassa sitoumuksessa tai nolla tikkiä nollassa.

Loppu

- Laske pistetikit sekä sakkotikit ja slammit.
- Pelaa loppupisteistä sovitun määrän jakojen jälkeen tässä yksinkertaistetussa muunnelmassa ilman lähtöä, lähtöbonusta tai honööribonusta.

Priffe

Pistepöytäkirja: Priffe. Kirjoita pelaajien nimet ennen aloitusta ja käytä yhtä riviä jakoa tai kierrosta kohti.

Pelaaja	Pisteet