

Plumpin säännöt

Tavoite

- Osua omaan tarjoukseen ja saada korkein kokonaispistemäärä jakosarjan jälkeen

Valmistelut

- Pelaajat: 3–7
- Korttipakka: 52 korttia
- Olette 3–7 pelaajaa, käytössä on tavallinen 52 kortin korttipakka ja ensimmäisessä jaossa saatte pelaajamäärästä riippuen 10, 8 tai 7 korttia.
- Ensimmäinen jakaja valitaan niin, että nostatte kortin ja korkeimman kortin nostanut jakaa.
- Jakajan rooli kiertää sen jälkeen myötäpäivään.
- Jaon jälkeen seuraava kortti käännetään esiin, ja sen maa on jaon valtti.
- Kortit ovat arvojärjestyksessä ässä korkeimpana ja kakkonen matalimpana.
- Jokaisessa seuraavassa jaossa käsi pienenee yhdellä kortilla yhteen korttiin asti ja kasvaa sen jälkeen takaisin aloitustasolle.
- Koska vain osa korttipakasta on pelissä kussakin jaossa, tarjoajan on otettava huomioon kortit, jotka eivät koskaan tule pöytään.
- Plump vaatii vähintään kolme pelaajaa pöydän ääreen eikä siksi ole kahden pelaajan korttipeli.

Näin pelaatte

1 Nosta kortti, ja korkeimman kortin nostanut on ensimmäinen jakaja.

- Nosta kortti, ja korkeimman kortin nostanut on ensimmäinen jakaja.

2 Jaa 10 korttia kolmelle–viidelle pelaajalle, 8 kuudelle ja 7

- Jaa 10 korttia kolmelle–viidelle pelaajalle, 8 kuudelle ja 7 seitsemälle.

3 Käänä seuraava kortti esiin, sen maasta tulee valtti.

- Käänä seuraava kortti esiin, sen maasta tulee valtti.

4 Tarjoa myötäpäivään jakajan vasemmalta puolelta alkaen ja anna

- Tarjoa myötäpäivään jakajan vasemmalta puolelta alkaen ja anna jakajan tarjota viimeisenä.

5 Älä anna tarjousten yhteissumman olla sama kuin tikkien määrä.

- Älä anna tarjousten yhteissumman olla sama kuin tikkien määrä.

6 Aloita jakajan vasemmalta puolelta ja tunnusta maata aina kun voit.

- Aloita jakajan vasemmalta puolelta ja tunnusta maata aina kun voit.

7 Anna onnistuneesta tarjouksesta 10 pistettä plus tarjouksen määrä,

- Anna onnistuneesta tarjouksesta 10 pistettä plus tarjouksen määrä, onnistuneesta nollatarjouksesta 10 pistettä ja epäonnistuneesta tarjouksesta 0 pistettä.

Plumpin säännöt

Tulos

- Tarkka positiivinen tarjous antaa 10 pistettä plus tarjotun määrän, ja onnistunut nollatarjous antaa 10 pistettä, kun taas epäonnistunut tarjous antaa 0 pistettä.
- Valittu pisteenlaskija merkitsee jokaisen tarjouksen ja tuloksen pistetaulukkoon.
- Kirjoita tarjoukset heti tarjouskierroksen jälkeen ja merkitse onnistuminen ykkösellä tarjouksen eteen ja epäonnistuminen yliviivaamalla tarjous.
- Lopullinen pistemäärä koko jakosarjan jälkeen ratkaisee ottelun.
- Tämä sivu selittää lukitun päämuodon, jossa onnistuneesta nollatarjouksesta saa 10 pistettä.
- Ruotsalaisen SPF Seniorerna -järjestön Plump-säännöissä onnistuneesta nollatarjouksesta saa sen sijaan 5 pistettä, ja kierroksen aloittaa suurimman tarjouksen tehnyt pelaaja.

Loppu

- Tarkka positiivinen tarjous antaa 10 pistettä plus tarjotun määrän, ja onnistunut nollatarjous antaa 10 pistettä, kun taas epäonnistunut tarjous antaa 0 pistettä.

Pikaohje: Plumpin säännöt.

Pelaajat	Kortit ensimmäisessä
3–5	10
6	8
7	7