

Pinochle-korttipeli

Tavoite

- Voittaa joukkue, joka saavuttaa ensimmäisenä vähintään 500 pistettä.

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kahdessa joukkueessa
- Korttipakka: 80 korttia
- Jaa kaikki 80 korttia myötäpäivään niin, että jokainen pelaaja saa 20 korttia. Jakoon ei jää nostopakkaa, kun jako on valmis.
- Tämä opas kuvaa double-deck-Pinochlea, jota pelaa neljä pelaajaa kahdessa joukkueessa.
- Parit istuvat vastakkain.
- Korttipakassa on vain ässä, kymppi, kuningas, rouva ja sotamies jokaisessa maassa, ja jokaista tällaista korttia on neljä samanlaista kappaletta.

Näin pelaatte

1 Istukaa nelin kahteen joukkueeseen niin, että parit istuvat

- Istukaa nelin kahteen joukkueeseen niin, että parit istuvat vastakkain.

2 Jakakaa kaikki 80 korttia myötäpäivään niin, että jokainen saa 20

- Jakakaa kaikki 80 korttia myötäpäivään niin, että jokainen saa 20 korttia.

3 Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja aloittaa tarjoamisen

- Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja aloittaa tarjoamisen vähintään 50:stä.
- Tarjoaminen jatkuu, kunnes kolme on passannut, ja jos kolme ensimmäistä passaa, jakajan on tarjottava 50.

4 Antakaa tarjouksen voittajan valita valtti ja avata ensimmäinen tikki.

- Antakaa tarjouksen voittajan valita valtti ja avata ensimmäinen tikki.

5 Näyttäkää ilmoitukset eli pisteitä antavat yhdistelmät valtin

- Näyttäkää ilmoitukset eli pisteitä antavat yhdistelmät valtin valinnan jälkeen ja ennen ensimmäistä tikkiä.

6 Seuratkaa maata, pelatkaa korkeampi kortti aina kun voitte ja

- Seuratkaa maata, pelatkaa korkeampi kortti aina kun voitte ja pelatkaa valttia, kun maata puuttuu.

7 Verratkaa ilmoitukset ja tikit tarjoukseen ja pelatkaa vähintään 500

- Verratkaa ilmoitukset ja tikit tarjoukseen ja pelatkaa vähintään 500 pisteeseen asti.

Tulos

- Ilmoitukset ja voitettut tikit lasketaan yhteen joukkueen pisteiksi kyseisessä jaossa.
- Ensimmäinen vähintään 500 pisteeseen pääsevä joukkue voittaa ottelun, ja jos molemmat saavuttavat 500 pistettä saman jaon aikana, tarjonnut joukkue voittaa.

Pinochle-korttipeli

- Ilmoitukset ovat pisteitä antavia yhdistelmiä.
- Ilmoitukset näytetään ennen ensimmäistä tikkiä.
- Jokainen kortti saa olla mukana vain kerran kutakin ilmoitustyyppiä kohden.
- Jokaisen lasketun yhdistelmän on oltava kokonaan yhden pelaajan omassa kädessä.
- Pari laskee sitten ilmoituspisteensä yhteen.
- Jokainen voitetuissa tikeissä oleva ässä, kymppi ja kuningas antaa 1 pisteen.
- Viimeinen tikki antaa 2 lisäpistettä, ja koko tikkipotti on 50 pistettä.
- Jos tarjonnut joukkue ei täytä sopimusta, tarjous vähennetään joukkueen ottelupisteistä, kun taas vastustajat saavat pitää ilmoituspisteensä ja tikkipisteensä.

Loppu

- Ilmoitukset ja voitetut tikit lasketaan yhteen joukkueen pisteiksi kyseisessä jaossa.
- Ensimmäinen vähintään 500 pisteeseen pääsevä joukkue voittaa ottelun, ja jos molemmat saavuttavat 500 pistettä saman jaon aikana, tarjonnut joukkue voittaa.

Pikaohje: Pinochle-korttipeli.

Yhdistelmä	Yksinkertainen	Kaksinkertainen	Kolminkertainen	Nelinkertainen
Sarja valttimaassa: ässä, kymppi, kuningas, rouva ja sotamies	15	150	225	300
Kuningas ja rouva valttimaassa	4	8	12	16
Kuningas ja rouva samassa sivumaassa	2	4	6	8
Pinochle: ruutusotamies ja patarouva	4	30	60	90
Ässät ympäri	10	100	150	200
Kuninkaat ympäri	8	80	120	160
Rouvat ympäri	6	60	90	120
Sotamiehet ympäri	4	40	60	80