

Orja

Tavoite

- Tyhjennä kätesi ensimmäisenä

Valmistelut

- Pelaajat: noin neljä–seitsemän pelaajaa
- Korttipakka: Tavallinen 52 kortin korttipakka
- Pelaatte 4–7 pelaajan porukassa tavallisella 52 kortin pakalla, ja koko pakka jaetaan myötöpäivään.
- Joku pelaajista voi saada yhden kortin enemmän, ja se on sallittua, koska käsien ei tarvitse olla yhtä suuria.
- Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja avaa ensimmäisen jaon.
- Seuraavaan jakoon vaihdatte paikkaa arvojärjestyksen mukaan, jolloin alin rooli sekoittaa ja jakaa, kun taas presidentti avaa.
- Saman yksinkertaisen rytmin ansiosta peli on pidetty perheen korttipeli, kun useampi pelaa yhdessä.

Näin pelaatte

1 Jaa koko korttipakka myötöpäivään neljälle–seitsemälle pelaajalle

- Jaa koko korttipakka myötöpäivään neljälle–seitsemälle pelaajalle

2 Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja avaa sinkulla (yhdellä

- Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja avaa sinkulla (yhdellä kortilla) tai usealla samanarvoisella kortilla

3 Passaa tai pelaa sama määrä korkeampiarvoisia kortteja

- Passaa tai pelaa sama määrä korkeampiarvoisia kortteja

4 Kun kaikki muut passaavat, kortit siirretään syrjään ja korkeimman

- Kun kaikki muut passaavat, kortit siirretään syrjään ja korkeimman pelannut avaa uudelleen, jos hänellä on kortteja jäljellä

5 Jos pelaaja on tyhjentänyt kätensä, seuraava mukana oleva pelaaja

- Jos pelaaja on tyhjentänyt kätensä, seuraava mukana oleva pelaaja avaa vuorojärjestyksessä

6 Presidentin roolin saa ensimmäisenä kätensä tyhjentänyt ja alimman

- Presidentin roolin saa ensimmäisenä kätensä tyhjentänyt ja alimman roolin viimeiseksi jäänyt

7 Vaihda paikkaa arvojärjestyksen mukaan, ja orja sekoittaa ja jakaa

- Vaihda paikkaa arvojärjestyksen mukaan, ja orja sekoittaa ja jakaa seuraavan jaon

8 Orja antaa korkeimman korttinsa presidentille ja saa tilalle

- Orja antaa korkeimman korttinsa presidentille ja saa tilalle presidentin valitseman kortin

Tulos

- Pelaatte 4–7 pelaajan porukassa tavallisella 52 kortin pakalla, ja koko pakka jaetaan myötöpäivään.

Orja

- Joku pelaajista voi saada yhden kortin enemmän, ja se on sallittua, koska käsien ei tarvitse olla yhtä suuria.

Loppu

- Orja on kiipeämispeli, jossa jokaisen siirron on peitettava edellinen siirto ja sinun on tyhjennettävä kätesi ensimmäisenä.
- Tämä opas kuvaa valitun yksinkertaistetun pöytämuunnelman, jossa ässä on korkein ja kakkonen matalin ja ensimmäisenä ulos päässyt ottaa presidentin roolin seuraavaan jakoon.

Pikaohje: Orja.

Arvo	Arvojärjestys
Ässä	korkein
Kuninkaasta kolmoseen	laskevassa järjestyksessä
Kakkonen	alin