

# Ombre

## Tavoite

- enemmän tikkejä kuin kumpikin vastapelaaja

## Valmistelut

- Pelaajat: kolme aktiivista pelaajaa
- Korttipakka: neljäkymmentä korttia
- Kalat ovat pelimerkkejä, ja potti on yhteinen pelimerkkipino.
- Nostopakan muodostavat ne kolmetoista korttia, jotka jäävät kuvapuoli alaspäin.
- Tikki on kierros, jossa jokainen pelaaja pelaa yhden kortin.
- Jokainen aktiivinen pelaaja saa yhdeksän korttia kolmessa kolmen kortin erässä, ja viimeiset kolmetoista korttia muodostavat kuvapuoli alaspäin olevan nostopakan.
- Mukana on kolme aktiivista pelaajaa ja neljäkymmenen kortin pakka.
- Kussakin maassa ovat mukana ässä, kuningas, rouva ja sotamies sekä seiskasta kakkoseen ulottuvat kortit.
- Kasit, ysit ja kympt poistetaan tavallisesta korttipakasta.
- Tämä poikkeaa 32 kortin peleistä, sillä seiskat ja kaikki alemmat kortit jäävät mukaan.
- Jakaja laittaa viisi kalaa pottiin ennen jakoa.
- Vanhin käsi istuu jakajan oikealla puolella.
- Mukana voi olla kolme tai neljä pelaajaa, mutta vain kolme pelaa aktiivisesti.
- Neljäs jää lepovuoroon ja istuu jakajaa vastapäätä.

## Näin pelaatte

### 1 Poista korttipakasta kasit, ysit ja kympt, jaa yhdeksän korttia

- Poista korttipakasta kasit, ysit ja kympt, jaa yhdeksän korttia kullekin ja laita kolmetoista korttia nostopakkaan sekä anna jakajan laittaa yhteiseen pottiin viisi kalaa eli pelimerkkiä.

### 2 Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja, vanhin käsi, sanoo "Play"

- Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja, vanhin käsi, sanoo "Play" tai "Pass", ja korottava pelaaja valitsee korkeamman vaihtoehtoista Juego valitulla valtilla, Voltereta käännetyllä valtilla, Solo ilman omaa vaihtoa ja korkeimpana Oros eli Solo ruudussa.

### 3 Pelinviejä saa vaihtaa kortteja nostopakasta paitsi solossa, ja sen

- Pelinviejä saa vaihtaa kortteja nostopakasta paitsi solossa, ja sen jälkeen molemmat vastapelaajat saavat vuorollaan vaihtaa kortteja jäljellä olevasta nostopakasta tai jättää vaihtamatta.

### 4 Vanhin käsi lyö ulos kortin ja muut tunnustavat maata, jos voivat.

- Vanhin käsi lyö ulos kortin ja muut tunnustavat maata, jos voivat.
- Tikin voittaa pelaaja, joka on pelannut korkeimman valtin tai muuten ensin pelatun maan korkeimman kortin, ja hän avaa seuraavan tikin.

# Ombre

## 5 Pelinviejän viisi tikkiä tai neljä tikkiä vastapelaajien kolmea ja

- Pelinviejän viisi tikkiä tai neljä tikkiä vastapelaajien kolmea ja kahta vastaan on sacada: potti ja viisi kalaa kummaltakin vastapelaajalta.

## 6 Jos tikit jakautuvat neljä–neljä–yksi tai neljä–neljä–kolme, kyseessä

- Jos tikit jakautuvat neljä–neljä–yksi tai neljä–neljä–kolme, kyseessä on puesta, jolloin pelinviejä maksaa pottiin potin arvon ja viisi kalaa vastapelaajaa kohti.

## 7 Jos vastapelaaja ottaa viisi tikkiä tai neljä tikkiä muita kolmea ja

- Jos vastapelaaja ottaa viisi tikkiä tai neljä tikkiä muita kolmea ja kahta vastaan, kyseessä on codille, jolloin pelinviejä maksaa saman summan voittaneelle vastapelaajalle.

## 8 Jakovuoro siirtyy jakajan oikealla puolella istuvalle pelaajalle, ja

- Jakovuoro siirtyy jakajan oikealla puolella istuvalle pelaajalle, ja kun sarja päättyy, pelaajat laskevat pelimerkinsä.

## Tulos

- Kalat ovat pelimerkkejä, ja potti on yhteinen pelimerkkipino.
- Nostopakan muodostavat ne kolmetoista korttia, jotka jäävät kuvapuoli alaspäin.
- Tikki on kierros, jossa jokainen pelaaja pelaa yhden kortin.

## Loppu

- Tikki on kierros, jossa jokainen pelaaja pelaa yhden kortin.
- Ombre on kolmen pelaajan korttipeli, jossa korkeimman tarjouksen tehnyt pelaa yksin kahta vastapelaajaa vastaan ja yrittää voittaa enemmän tikkejä kuin kumpikin heistä.

### Pikaohje: Ombre.

| Maa      | Valtti              | Sivumaa                                              |
|----------|---------------------|------------------------------------------------------|
| Musta    | yksitoista korttia  | kuningas, rouva, sotamies, seiskasta kakkoseen       |
| Punainen | kaksitoista korttia | kuningas, rouva, sotamies, ässä, kakkosesta seiskaan |