

Mulle

Tavoite

- Korkein pistemäärä, kun kortit loppuvat

Valmistelut

- Pelaajat: 2–4 pelaajaa, nelinpeli pareittain
- Korttipakka: Kaksi keskenään sekoitettua korttipakkaa, 104 korttia
- Pelaajia on 2–4, ja käytössä on kaksi sekoitettua korttipakkaa eli 104 korttia. Päämuunnelmassa jokainen pelaaja saa 8 käsikorttia ja pöytään tulee 8 avointa korttia.
- Jakaja jakaa 4 korttia kerrallaan.
- Kun ensimmäiset 8 käsikorttia loppuvat, jakaja jakaa 8 uutta käsikorttia.
- Jakaminen jatkuu samalla tavalla, kunnes pakka loppuu.
- Nelinpeli pelataan pareittain.
- Pelikierros tarkoittaa, että kaikki jakavat vuorollaan kerran ja jakaja vaihtuu kierrosten välillä. Kun jäljellä on enää yksi jako, jakaja sanoo "vene".

Näin pelaatte

1 Sekoita kaksi korttipakkaa eli 104 korttia.

- Sekoita kaksi korttipakkaa eli 104 korttia.

2 Jaa jokaiselle pelaajalle 8 käsikorttia ja pöytään 8 avointa korttia.

- Jaa jokaiselle pelaajalle 8 käsikorttia ja pöytään 8 avointa korttia.

3 Aloita jakajan vasemmalta puolelta ja jatka myötäpäivään yksi

- Aloita jakajan vasemmalta puolelta ja jatka myötäpäivään yksi käsikortti vuorossa.

4 Kaappaa samanarvoisella kortilla tai useilla korteilla, joiden summa

- Kaappaa samanarvoisella kortilla tai useilla korteilla, joiden summa on sama.

5 Rakenna kahdella kortilla tai laita pöytään avoin irtokortti, jos et

- Rakenna kahdella kortilla tai laita pöytään avoin irtokortti, jos et kaappaa tai rakenna.

6 Kotiuta oma rakennelmasi, jos muuta laillista siirtoa ei ole, ja anna

- Kotiuta oma rakennelmasi, jos muuta laillista siirtoa ei ole, ja anna vuoro seuraavalle pelaajalle.

7 Jaa 8 uutta käsikorttia, kun ensimmäiset loppuvat, ja jatka, kunnes

- Jaa 8 uutta käsikorttia, kun ensimmäiset loppuvat, ja jatka, kunnes pakka loppuu.

8 Laske kaikki pisteet, kun kortit loppuvat.

- Laske kaikki pisteet, kun kortit loppuvat. Eniten pisteitä saanut voittaa.

Mulle

Tulos

- Eniten pisteitä saanut voittaa, kun kortit loppuvat, ja viimeisen tikin ottaja saa jäljellä olevat pöytäkortit. Tavallisessa Mullessa keräät mahdollisimman paljon pisteitä.
- Ässä on 14 kädessä ja 1 pöydässä.
- Patakakkonen, ruotsiksi lillan, on 15 kädessä ja 2 pöydässä.
- Ruutukymppi, ruotsiksi storan, on 16 kädessä ja 10 pöydässä.
- Nämä kolme korttityyppiä on rakennettava, jotta voit kotiuttaa ne kädestä.
- Mullit ja mökit voidaan kuitata laskemisen helpottamiseksi, ja kaksi mökkiä ja mullevitonen voivat muodostaa mulleseiskan.
- Nelinpelissä voitte pelata pareittain kuten muissa seurapeleissä.
- Sopikaa paikallisista rakennelmista ennen peliä, sillä säännöt vaihtelevat.

Loppu

- Eniten pisteitä saanut voittaa, kun kortit loppuvat, ja viimeisen tikin ottaja saa jäljellä olevat pöytäkortit. Tavallisessa Mullessa keräät mahdollisimman paljon pisteitä.

Pikaohje: Mulle.

Kortti tai tapahtuma	Pisteet
Jokainen patakortti	1
Jokainen ässä paitsi pataässä	1
Pataässä	2
Ruutukymppi, ruotsiksi storan	2
Patakakkonen, ruotsiksi lillan	2
Mökki	1
Mulle	Kortin arvo