

Mille Bornes

Tavoite

- Ensimmäisenä täsmälleen 1 000 Bornes

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kahdessa joukkueessa
- Korttipakka: 110 korttia, joista 106 pelattavaa
- Jaa jokaiselle pelaajalle 6 korttia 106 pelikortin pakasta.
- Tämä opas koskee neljän pelaajan peliä kahdessa joukkueessa tässä joukkueiden seurapelissä.
- Laita muistikortit sivuun ennen sekoittamista.
- Muistikortti on säännöistä muistuttava apukortti, ja jokainen pelaaja saa yhden.
- Sekoita loput kortit ja jaa jokaiselle 6 korttia.
- Alue on joukkueen edessä oleva tila, johon joukkueen kortit pelataan.
- Joukkueella on yhteinen alue.
- Joukkueen pelaajat pelaavat vuorotellen niin, että kerrallaan pelissä on vain yksi käsi.
- Nuorin pelaaja aloittaa.
- Vuoro etenee myötäpäivään.

Näin pelaatte

1 Laita muistikortit sivuun, sekoita 106 pelikorttia ja jaa kuusi

- Laita muistikortit sivuun, sekoita 106 pelikorttia ja jaa kuusi korttia kullekin neljälle pelaajalle kahdessa joukkueessa. Nuorin pelaaja aloittaa.

2 Nosta vuorollasi yksi kortti, niin että sinulla on seitsemän korttia

- Nosta vuorollasi yksi kortti, niin että sinulla on seitsemän korttia kädessä.

3 Aloita joukkueen matka pelaamalla vihreä valo joukkueen yhteiselle

- Aloita joukkueen matka pelaamalla vihreä valo joukkueen yhteiselle alueelle, ennen kuin saat pelata kilometrejä tuovia matkakortteja.

4 Pelaa matkakortteja niin, että pääset tasan 1 000:een ylittämättä

- Pelaa matkakortteja niin, että pääset tasan 1 000:een ylittämättä maalia.

5 Pysäytä vastustajajoukkue hyökkäyksellä ja kumoa itseesi kohdistunut

- Pysäytä vastustajajoukkue hyökkäyksellä ja kumoa itseesi kohdistunut hyökkäys vastaavalla puolustuskortilla, joka poistaa hyökkäyksen.

6 Käytä pysyvän suojan antavaa bottia ja vastaa vastaavaan hyökkäykseen

- Käytä pysyvän suojan antavaa bottia ja vastaa vastaavaan hyökkäykseen coup-fourrélla heti myös vuorosi ulkopuolella.

Mille Bornes

7

Heitä kortti pois, jos mikään ei sovi, ja päätä vuorosi niin, että

- Heitä kortti pois, jos mikään ei sovi, ja päätä vuorosi niin, että kädessä on kuusi korttia. Vuoro jatkuu myötöpäivään.

8

Päätä matka tasan 1 000 kilometriin tai silloin, kun nostopakka ja

- Päätä matka tasan 1 000 kilometriin tai silloin, kun nostopakka ja kädet ovat tyhjät, jolloin ylittämättä lähimmäksi päässyt voittaa ja tasatilanne ratkaistaan ennen pelin alkua sovitulla tavalla.

Tulos

- Jokainen kilometri tuo 1 pisteen, ja ottelu pelataan 5 000 pisteeseen useassa jaossa.
- 100 pistettä bottia kohti ja 300 pistettä lisää kaikista neljästä
- 300 pistettä coup-fourrésta turvakortin 100 pisteen lisäksi
- 400 pistettä matkan päättämisestä
- 300 pistettä turvallisesta matkasta ilman 200 km:n korttia
- 300 pistettä matkan päättämisestä nostopakan tyhjennyttyä
- 500 pistettä capotista, kun vastustajalla ei ole matkakortteja
- Joukkue, joka pääsee maaliin 1 000 km:llä, yhdellä turvakortilla ja ilman 200 km:n korttia, saa 1 000 pistettä matkasta, 400 pistettä matkan päättämisestä, 100 pistettä turvakortista ja 300 pistettä turvallisesta matkasta eli 1 800 pistettä.
- Jos molemmat ylittävät 5 000 samassa jaossa, suurempi yhteistulos voittaa.

Loppu

- Jokainen kilometri tuo 1 pisteen, ja ottelu pelataan 5 000 pisteeseen useassa jaossa.

Pikaohje: Mille Bornes.

Matka	Määrä pakassa
25 km	10
50 km	10
75 km	10
100 km	12
200 km	4