

Manille

Tavoite

- Ensimmäisenä 101 pisteeseen tai yli

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kiinteissä pareissa
- Korttipakka: 32 korttia
- Pelaa nelin kiinteissä pareissa vastakkain myötäpäivään 32 kortin pakalla, ja kukin pelaaja saa kahdeksan korttia erissä kolme, kaksi ja kolme.
- Poista tavallisesta korttipakasta kakkoset–kuutoset.
- Oikealla puolellasi istuva naapuri leikkaa, ja seuraava jakaja istuu vasemmalla.
- Määritä ensimmäinen jakaja nostamalla pakan alta korkein kortti.
- Paritoverisi ei saa katsoa korttejaan ennen kuin jakaja on valinnut valtin.
- Jos paritoverisi katsoo liian aikaisin, kortit hylätään ja vuoro siirtyy eteenpäin.
- Jakaja katsoo korttinsa ja valitsee yhden neljästä maasta tai valtiton pelin.
- Tarjouksia ei ole, ja muut hyväksyvät valinnan.

Näin pelaatte

1 Istu nelin vastakkain kiinteissä pareissa ja pelaa myötäpäivään 32

- Istu nelin vastakkain kiinteissä pareissa ja pelaa myötäpäivään 32 kortin pakalla, josta on poistettu kakkoset–kuutoset.

2 Jaa kolme, kaksi ja kolme korttia eli kahdeksan korttia kullekin, ja

- Jaa kolme, kaksi ja kolme korttia eli kahdeksan korttia kullekin, ja anna jakajan valita valtti tai valtiton peli.

3 Opettele arvojärjestys kymppi, ässä, kuningas, rouva, sotamies, ysi,

- Opettele arvojärjestys kymppi, ässä, kuningas, rouva, sotamies, ysi, kasi ja seiska. Manilleksi kutsuttu kymppi on korkein.

4 Jakajan vasen naapuri aloittaa. Tikin voittaa korkein valtti tai

- Jakajan vasen naapuri aloittaa. Tikin voittaa korkein valtti tai muuten lähtömaan korkein kortti.

5 Tunnusta maata ja lyö vastustajan voittava kortti korkeammalla

- Tunnusta maata ja lyö vastustajan voittava kortti korkeammalla kortilla.
- Ylivaltti tarkoittaa korkeampaa valttiä ja alivaltti matalampaa valttiä, jonka saa pelata vain, kun jäljellä on enää pikkuvaltteja eli matalia valtteja.

6 Anna tikin voittajan aloittaa seuraava tikki ja pelaa kaikki

- Anna tikin voittajan aloittaa seuraava tikki ja pelaa kaikki kahdeksan tikkiä loppuun.

Manille

7

Laske korttipisteet niin, että yli 30 pistettä saanut joukkue saa

- Laske korttipisteet niin, että yli 30 pistettä saanut joukkue saa erotuksen 30 pisteeseen, mutta kaikki kahdeksan tikkiä antavat yhteensä 60 pistettä.
- Kerää ensimmäisenä 101 pistettä voittaaksesi ottelun.

Tulos

- Yli 30 korttipistettä saanut joukkue saa erotuksen 30:een, ja toinen joukkue saa nollan.
- Korttipisteet ovat pisteitä, jotka kukin kortti tuo taulukon mukaan. Koko pakassa on 60 pistettä ilman lisäpisteitä tikeistä. Pisteet noudattavat samaa järjestystä kuin tikeissä.
- Jos saatte 39 pistettä 21:tä vastaan, saatte 9 ottelupistettä. Tikki, jossa on ässä, rouva, seiska ja kasi, tuo 6 korttipistettä.
- Valtiton peli tuplaa jaon.
- Valtiton sokkopeli nelinkertaistaa jaon valinnaisena sääntönä.
- "Ik ga mee" ja "ik ga tegen" ovat sovittuja valinnaissääntöjä ennen ensimmäistä korttia.
- Onnistuminen tarkoittaa, että joukkue saa ilmoituksensa läpi, jolloin jaon arvo tuplataan.
- Epäonnistuminen tarkoittaa, että ilmoitus kaatuu, ja silloin kerroin on 4, ei koskaan 8.
- Tasatilanteessa 30–30 kumpikaan ei saa pisteitä, ja seuraavan jaon pisteet kaksinkertaistuvat.
- Kaikkien kahdeksan tikin voittaminen antaa 60 ottelupistettä tavallisen erotuksen sijaan.
- Ottelun eli boamin voittaa se, joka saa ensimmäisenä 101 pistettä tai enemmän.

Loppu

- Yli 30 korttipistettä saanut joukkue saa erotuksen 30:een, ja toinen joukkue saa nollan.

Muunnelmät

Muunnelmät eri pelaajamäärille:

- Perusmuodossa pelaa neljä pelaajaa kiinteinä pareina, ja alla olevat vaihtoehdot muuttavat vain pelaajamäärää, valtin valintaa tai ottelun pituutta.
- Kun pelaajia on kolme, kukin saa kymmenen korttia ja kaksi varakorttia lasketaan jakajan hyväksi.
- Kuusi pelaajaa muodostaa kaksi kolmen pelaajan joukkuetta, ja jokainen saa viisi korttia.
- Kaksi pelaajaa voi käyttää nukkepinoja, ja paripelin tikkipakko säilyy.
- En face -versiossa paritoveri valitsee valtin.
- Manille parlée sallii yhden peliä koskevan tiedon ennen avausta, ja vastausten on oltava totta.
- Lyhyempiä tai pidempiä otteluita voi pelata 61 tai 151 pisteeseen. Kilpailuissa pelataan kaksitoista jakoa boompjea kohden, ja ottelu ratkaistaan usein paras kolmesta boomista.

Manille

Pikaohje: Manille.

Kortti	Pisteet
Ysi, kasi, seiska	0
Sotamies	1
Rouva	2
Kuningas	3
Ässä	4
Kymppi	5