

Lupaus

Tavoite

- Ota täsmälleen niin monta tikkiä kuin tarjoat

Valmistelut

- Pelaajat: 3–7 pelaajaa, parhaiten 4–6
- Korttipakka: 52 korttia, ässä korkeimpana
- Kolmesta viiteen pelaajalla jaat ensimmäisessä jaossa kymmenen korttia kullekin, kuudella pelaajalla kahdeksan korttia kullekin ja seitsemällä pelaajalla seitsemän korttia kullekin.
- Pelaat 52 kortin pakalla, jossa ässä on korkein ja kakkonen matalin. Korkeimman kortin nostanut jakaa ensin, ja jakovuoro siirtyy myötäpäivään. Jaat kortit yksi kerrallaan.
- Käännä seuraava kortti esiin, niin sen maa on valtti.
- Valtti voittaa kolme muuta maata.
- Pidä loppupakka selkäpuoli ylöspäin valttikortti päällimmäisenä.
- Kaikki kortit eivät ole mukana jokaisessa jaossa.
- Jaat jokaiseen uuteen jakoon yhden kortin vähemmän yhteen korttiin asti ja sitten yhden kortin enemmän takaisin lähtötasolle.
- Seitsemällä pelaajalla jakoja on kolmetoista ja neljällä pelaajalla yhdeksäntoista, kymmenestä yhteen ja takaisin.
- Valitkaa ennen peliä pistelaskija, ja kokonaispisteet ratkaisevat.

Näin pelaatte

1 Korkeimman kortin nostanut jakaa ensimmäisen jaon.

- Korkeimman kortin nostanut jakaa ensimmäisen jaon.

2 Jaa pelaajamäärän mukaan kymmenen, kahdeksan tai seitsemän korttia ja

- Jaa pelaajamäärän mukaan kymmenen, kahdeksan tai seitsemän korttia ja käännä valtti esiin.

3 Tarjoa tikkimääräsi jakajan vasemmalta puolelta alkaen myötäpäivään.

- Tarjoa tikkimääräsi jakajan vasemmalta puolelta alkaen myötäpäivään.

4 Anna jakajan tarjota viimeisenä niin, ettei tarjousten summa ole sama

- Anna jakajan tarjota viimeisenä niin, ettei tarjousten summa ole sama kuin tikkien määrä.

5 Jakajan vasen naapuri avaa, ja tunnusta maata aina kun voit.

- Jakajan vasen naapuri avaa, ja tunnusta maata aina kun voit.

6 Voita tikki korkeimmalla valtilla tai avatun maan korkeimmalla

- Voita tikki korkeimmalla valtilla tai avatun maan korkeimmalla kortilla.

Lupaus

7

Laske yksi piste jokaisesta tikistä ja kymmenen pistettä

- Laske yksi piste jokaisesta tikistä ja kymmenen pistettä onnistuneesta tarjouksesta, ja summaa pisteet sarjan jälkeen.

Tulos

- Jokainen tikki antaa yhden pisteen, ja täsmälleen tarjoamansa määrän ottanut saa kymmenen lisäpistettä.
- Tämä opas kuvaa perusversion, jossa on käytössä koukku.
- Onnistunut kahden tikin tarjous tuo kaksitoista pistettä, kun taas sama tarjous yhdellä tikillä tuo yhden pisteen ja kolmella tikillä kolme pistettä.
- Siksi tikkejä kannattaa ottaa myös epäonnistuessasi.
- Lasket pisteet yhteen juoksevasti, ja koko sarjan jälkeen eniten pisteitä kerännyt voittaa.
- Perusidea on sama kuin muissa tikkipeleissä, mutta tarkka tarjous ratkaisee.
- Idea kuuluu suosittuihin korttipeleihin, joissa tarjotaan tikkejä.

Loppu

- Jokainen tikki antaa yhden pisteen, ja täsmälleen tarjoamansa määrän ottanut saa kymmenen lisäpistettä.

Pikaohje: Lupaus.

Pelaajat	Korttia ensimmäisessä
3-5	10
6	8
7	7