

Klaverjas-korttipeli

Tavoite

- valttiparin on saatava jaossa yli puolet pisteistä

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa pareittain vastakkain
- Korttipakka: 32 korttia: ässä, kuningas, rouva, sotamies, kymppi, ysi, kasi ja seiska
- Pelaajia on neljä kahtena parina vastakkain, ja jokainen saa kahdeksan korttia 32 kortin korttipakasta.
- Jako ja peli etenevät myötäpäivään, ja jakovuoro siirtyy vasemmalle jokaisen jaon jälkeen.
- Jaa kaikki kolmen, kahden ja kolmen kortin erissä tai kahdessa neljän kortin erässä.
- Korttien jakamista yksi kerrallaan pidetään huonona tapana.
- Jakajasta vasemmalla istuva pelaaja valitsee valtin tai passaa, minkä jälkeen vuoro kiertää myötäpäivään.
- Jos kaikki neljä passaavat, saman pelaajan on valittava valtti.
- Sama pelaaja aloittaa ensimmäisen tikin riippumatta siitä, kuka valtin valitsi.
- Valttisotamies on jas ja antaa 20 pistettä.
- Valttiysi on nel ja antaa 14 pistettä.
- Valtin arvojärjestys on sotamies, ysi, ässä, kymppi, kuningas, rouva, kasi, seiska.
- Sivumaan arvojärjestys on ässä, kymppi, kuningas, rouva, sotamies, ysi, kasi, seiska.

Näin pelaatte

1 Istukaa neljästään kahtena parina vastakkain.

- Istukaa neljästään kahtena parina vastakkain.

2 Jaa myötäpäivään jokaiselle kahdeksan korttia kolmen, kahden ja

- Jaa myötäpäivään jokaiselle kahdeksan korttia kolmen, kahden ja kolmen tai neljän ja neljän erissä.

3 Anna jakajasta vasemmalla istuvan pelaajan valita valtti tai passata

- Anna jakajasta vasemmalla istuvan pelaajan valita valtti tai passata ja anna vuoron kiertää myötäpäivään.

4 Anna jakajasta vasemmalla istuvan pelaajan aloittaa.

- Anna jakajasta vasemmalla istuvan pelaajan aloittaa.

5 Seuraa maata, kun voit, ja pelaa valttia Amsterdamin sääntöjen mukaan.

- Seuraa maata, kun voit, ja pelaa valttia Amsterdamin sääntöjen mukaan.

6 Ilmoita roem, kun parisi voittaa tikin.

- Ilmoita roem, kun parisi voittaa tikin.

Klaverjas-korttipeli

7

Ota valttiparina yli puolet pisteistä.

- Ota valttiparina yli puolet pisteistä.

Tulos

- Pelaajia on neljä kahtena parina vastakkain, ja jokainen saa kahdeksan korttia 32 kortin korttipakasta.

Loppu

- Klaverjas on hollantilainen tikkipeli, jota pelaa neljä pelaajaa pareittain.
- Valtin valinnan parin on saatava jaossa yli puolet pisteistä.
- Amsterdam on perusmuunnelma, jossa on säännöt sille, milloin sinun on pelattava valttia.
- Roem on voitetun tikin yhdistelmästä saatava bonus, ja kolmen kortin sarja antaa 20 pistettä.

Muunnelmät

Mitä Klaverjasin muunnelmia on?:

- Pelatkaa Amsterdamiä perusmuunnelmana ja vaihtakaa Rotterdamiin tai Utrechiin vain, kun olette sopineet siitä ennen jakoa.
- Rotterdammassa on aina pelattava valttia, kun aloitusmaa puuttuu.
- Utrechtissa jakajasta vasemmalla istuvan pelaajan on valittava valtti ja pelattava.
- Kraken antaa vastustajien tuplata jaon, kun he uskovat valttiparin jäävän alle puolen. Herkraken nelinkertaistaa ja superkraken kahdeksankertaistaa. Pata valttina tuo yhden tuplauksen lisää.
- Kukin kolmesta pelaajasta saa kymmenen korttia, ja kaksi korttia pannaan kuvapuoli alaspäin keskelle. Valtintekijä nostaa ne ja panee kaksi korttia syrjään kuvapuoli alaspäin. Pelaa kymmenen tikkiä loppuun, ja viimeisen tikin voittaja ottaa myös keskellä olevat kortit. Krakenissa kädessä olevan roemin saa ilmoittaa ennen ensimmäistä tikkiä.
- Nimi yhdistää klaverin ja jasin ja ajoittuu vuosiin 1890–1895. Peli on sukua kaksin pelattavalle klaverjassille ja ranskalaiselle belotelle. Eteläafrikkalainen muoto on nimeltään Klaverjas. Klassisessa avauksessa risti on valttina ensimmäisessä jaossa.

Pikaohje: Klaverjas-korttipeli.

Sija	Valtti	Pisteet valtissa	Sivumaa	Pisteet sivumaassa
korkein	sotamies	20	ässä	11
toinen	ysi	14	kymppi	10
kolmas	ässä	11	kuningas	4
4	kymppi	10	rouva	3
5	kuningas	4	sotamies	2
kutonen	rouva	3	ysi	0
seiska	kasi	0	kasi	0
alin	seiska	0	seiska	0