

Kille

Tavoite

- Älä jää vaihtojen jälkeen alimmalle kortille

Valmistelut

- Pelaajat: 3–12 pelaajaa
- Korttipakka: 42 maaton Kille-korttia
- Jokainen pelaaja laittaa pottiin yhtä suuren panoksen ja saa yhden piilotetun kortin 42 kortin maattomasta Kille-pakasta.
- Pakassa on kaksi korttia kutakin arvoa, ja kuvat ovat peräisin pääosin italialaisesta Cuccú-pakasta.
- Kille sopii seurapeliksi pöydän ääreen, eikä siinä toisin kuin 32 kortilla pelattavissa korttipeleissä ole maita.
- Arvojärjestys ulottuu korkeimmasta Harlekinista alimpaan Blareniin.
- 12 on korkein vaihdettavista numerokorteista.
- Blarenin, Blompottanin ja Kransenin arvo on nolla, ja niillä on keskinäinen järjestys.
- Toisen tavan mukaan Kuku on korkein ja Harlekin on jokeri, joka voidaan laskea korkeimmaksi tai alimmaksi.

Näin pelaatte

1 Ota esiin 42 kortin Kille-pakka, laita pottiin yhtä suuri panos

- Ota esiin 42 kortin Kille-pakka, laita pottiin yhtä suuri panos jokaista pelaajaa kohti ja jaa jokaiselle yksi piilotettu kortti.

2 Jakajasta vasemmalla istuva pelaaja aloittaa, ja vuoro kiertää

- Jakajasta vasemmalla istuva pelaaja aloittaa, ja vuoro kiertää myötäpäivään jakajaan asti. Jakaja toimii viimeisenä ja saa vaihtaa nostopakan kanssa.

3 Sano "vaihto" ja työnnä kortti kuvapuoli alaspäin vasemmalle tai sano

- Sano "vaihto" ja työnnä kortti kuvapuoli alaspäin vasemmalle tai sano "tyydyn" ja kopauta pöytää.

4 Noudata erikoiskortteja: Kuku pysäyttää jaon, Husar pudottaa

- Noudata erikoiskortteja: Kuku pysäyttää jaon, Husar pudottaa vaihtajan pelistä, Husu peruu kortin vaihdot ja pudottaa sen ensimmäisen omistajan, Kavall ja Vårdshus siirtävät vaihdon eteenpäin ja Harlekin on korkein, kun saat sen jaossa tai pakasta, mutta alin, kun saat sen vaihdossa.

5 Paljasta kortit, kun kaikki ovat toimineet kerran tai kun Kuku

- Paljasta kortit, kun kaikki ovat toimineet kerran tai kun Kuku pysäyttää jaon aiemmin.

6 Alimman kortin saaneet putoavat yhdessä niiden kanssa, jotka

- Alimman kortin saaneet putoavat yhdessä niiden kanssa, jotka putosivat jo vaihtojen aikana.

7 Kerää jäljelle jääneiltä pelaajilta uusi panos ja jaa jokaiselle uusi

- Kerää jäljelle jääneiltä pelaajilta uusi panos ja jaa jokaiselle uusi piilotettu kortti ennen seuraavaa jakoa.

Kille

8

Jatka uusilla jaoilla, kunnes yksi pelaaja on jäljellä ja vie koko

- Jatka uusilla jaoilla, kunnes yksi pelaaja on jäljellä ja vie koko potin.

Tulos

- Jokainen pelaaja laittaa pottiin yhtä suuren panoksen ja saa yhden piilotetun kortin 42 kortin maattomasta Kille-pakasta.

Loppu

- Kille on ruotsalainen seurapeli, jota pelataan erityisellä Kille-pakalla ja jossa tavoitteena on välttää alimman kortin jääminen käteen salattujen vaihtojen jälkeen.
- Yleisin muoto on vaihtokille, joka tunnetaan myös yksikortti-Killenä: siinä jokainen pelaaja saa yhden kortin ja voi vaihtaa sen vasemmalla istuvan naapurin kanssa.

Muunnelmat

Mitä muunnelmia voit pelata killekorttipakalla?:

- Samalla killekorttipakalla voit vaihtokillen lisäksi pelata pääasiassa viisikorttikilleä ja ryömintäkilleä.
- Viisikorttikille tunnetaan myös koputuskillenä tai kolkutuskillenä, ja se syntyi 1800-luvun puolivälissä viisikortista. Pelaajat saavat kolme korttia ja voivat koputtaa, passata tai hämätä, ja koputtaneet saavat kaksi korttia lisää. Viimeisen tikin voittanut vie potin, ja Harlekin on siinä aina korkein.
- Ryömintäkille muistuttaa tavallisella korttipakalla pelattavaa kurkkua. Kortit jaetaan niin, että kaikki saavat yhtä monta korttia, ja pelaajat voivat joko korottaa tikkiä korkeammalla kortilla tai ryömiä pelaamalla matalimman korttinsa. Viimeisessä tikissä korkeimman kortin pelannut putoaa, ja viimeiseksi jäljelle jäänyt voittaa.

Pikaohje: Kille.

Kortti	Muu nimi	Tehtävä
Harlekin	Killen	korkein jaossa tai pakasta, alin vaihdossa
Kuku	Gök	pysäyttää ja johtaa paljastukseen
Husar	Husse	isku vaihtajalle
Husu	Svin tai Sika	pysäyttää vaihdon
Kavall	Ritari	lähettää vaihtajan eteenpäin
Värdshus	Värdshuset	lähettää vaihtajan eteenpäin
Numerot 12–1	Liljekort	vaihdettavat arvot
Kransen ja Blompottan	Pottan	nollat, joilla on keskinäinen järjestys
Blaren	Blarre	alin pakassa