

# Kello-pasianssi

## Tavoite

- Käännä jokainen pöydän kortti

## Valmistelut

- Pelaajat: Yksi pelaaja
- Korttipakka: 52 korttia ilman jokereita
- Jaat 52 kortin korttipakasta ilman jokereita kolmesta pinoa, joissa on neljä kuvapuoli alaspäin olevaa korttia.
- Kaksitoista pinoa muodostaa ympyrän ja kolmastoista on keskellä.
- Pasianssi on yhden pelaajan peli, ja jakoon kuluu koko pakka, joten nostopakkaa ei jää.
- Kaksitoista paikkaa vastaa 12-tuntisen kellon tunteja ja keskipino vastaa viisareita. Kello-pasianssin nimi tulee kellotaulua esittävästä asettelusta.

## Näin pelaatte

**1 Käytä 52 kortin korttipakkaa ilman jokereita.**

- Käytä 52 kortin korttipakkaa ilman jokereita.

**2 Jaa ympyrän muotoon kaksitoista pinoa, joissa on neljä kuvapuoli**

- Jaa ympyrän muotoon kaksitoista pinoa, joissa on neljä kuvapuoli alaspäin olevaa korttia.

**3 Laita keskelle neljä korttia kuvapuoli alaspäin.**

- Laita keskelle neljä korttia kuvapuoli alaspäin.

**4 Käännä keskipinon päällimmäinen kortti.**

- Käännä keskipinon päällimmäinen kortti.

**5 Laita kortti kuvapuoli ylöspäin oikean tuntipinon alle ja käännä sen**

- Laita kortti kuvapuoli ylöspäin oikean tuntipinon alle ja käännä sen pinon päällimmäinen kortti.

**6 Laita jokainen kuningas kuvapuoli ylöspäin keskipinon alle.**

- Laita jokainen kuningas kuvapuoli ylöspäin keskipinon alle.

**7 Pasianssi menee läpi vain, kun kaikki kortit ovat kuvapuoli ylöspäin,**

- Pasianssi menee läpi vain, kun kaikki kortit ovat kuvapuoli ylöspäin, ja liian aikaisin kääntyvä neljäs kuningas merkitsee häviötä.

## Tulos

- Jaat 52 kortin korttipakasta ilman jokereita kolmesta pinoa, joissa on neljä kuvapuoli alaspäin olevaa korttia.
- Kaksitoista pinoa muodostaa ympyrän ja kolmastoista on keskellä.
- Pasianssi on yhden pelaajan peli, ja jakoon kuluu koko pakka, joten nostopakkaa ei jää.

# Kello-pasianssi

## Loppu

- Kello on täysin mekaaninen pasianssi, jossa kolmetoista pinoa muodostaa kellotaulun ja jokainen käännetty kortti määrää seuraavan siirron.

## Muunnelmat

### Onko helpompaa muunnelmaa?:

- Kyllä, Watch-muunnelmassa neljäs kuningas vaihdetaan vielä kääntämättömään korttiin ja peli päättyy vasta, kun sama kuningas tulee takaisin.
- Peruspelissä tätä vaihtoa ei ole, ja siinä neljäs kuningas päättää jaon, kun piilossa olevia kortteja on vielä jäljellä. Muut kellonimeä kantavat pelit, kuten Big Ben ja Grandfather's Clock, ovat omia pelejään, eikä niitä pidä sekoittaa tähän kellotauluun.

### Pikaohje: Kello-pasianssi.

| Arvo     | Tuntipino   |
|----------|-------------|
| Ässä     | Yksi        |
| 2–10     | Sama arvo   |
| Sotamies | Yksitoista  |
| Rouva    | Kaksitoista |
| Kuningas | Keskipino   |