

Kasino

Tavoite

- Saavuta ensimmäisenä vähintään 16 pistettä

Valmistelut

- Pelaajat: 2–4 pelaajaa
- Korttipakka: 52 korttia
- Tarvitset tavallisen 52 kortin pakan. Korkein nostettu kortti ratkaisee, kuka jakaa ensin.
- Kortit jaetaan kaksi kerrallaan. Jokainen pelaaja saa neljä käsikorttia, ja pöytään tulee neljä avointa korttia. Jakajan vasen naapuri aloittaa. Vuoro kiertää myötäpäivään.
- Kun käsikortit ovat lopussa, jaetaan neljä uutta käsikorttia.
- Pöytään ei silloin jaeta uusia kortteja.
- Jakaja ilmoittaa, kun alkaa pakan viimeinen jako.
- Ilmoitus kertoo, että pöytään jäävät kortit jaetaan lopuksi viimeiselle kaappaajalle.

Näin pelaatte

1 Nostakaa kukin kortti. Korkeimman kortin nostanut jakaa ensin.

- Nostakaa kukin kortti. Korkeimman kortin nostanut jakaa ensin.

2 Jaa jokaiselle pelaajalle neljä korttia kaksi kerrallaan.

- Jaa jokaiselle pelaajalle neljä korttia kaksi kerrallaan.

3 Laita pöytään neljä korttia kuvapuoli ylöspäin.

- Laita pöytään neljä korttia kuvapuoli ylöspäin.

4 Jakajan vasen naapuri aloittaa, ja vuoro kiertää myötäpäivään.

- Jakajan vasen naapuri aloittaa, ja vuoro kiertää myötäpäivään.

5 Pelaa vuorollasi yksi kortti ja kaappaa samanarvoinen kortti tai

- Pelaa vuorollasi yksi kortti ja kaappaa samanarvoinen kortti tai useita korttiryhmiä, joiden summa vastaa pelaamasi kortin arvoa.
- Voit myös asettaa kortin pöytään kaappaamatta mitään.

6 Jaa neljä uutta käsikorttia, kun kädet ovat tyhjät, ja ilmoita, kun

- Jaa neljä uutta käsikorttia, kun kädet ovat tyhjät, ja ilmoita, kun alkaa pakan viimeinen jako.
- Viimeisen kaappauksen tehnyt vie jäljellä olevat pöytäkortit ja saa niiden lisäksi yhden pisteen.

7 Laske 11 peruspistettä korttien ja patojen enemmistöistä,

- Laske 11 peruspistettä korttien ja patojen enemmistöistä, erikoiskorteista ja ässistä. Lisää viimeisen kaappauksen piste ja mökkien pisteet ja pelaa vähintään 16 pisteeseen.

Kasino

Tulos

- Jako päättyy, kun viimeinen kortti on pelattu. Viimeisen kaappauksen tehnyt vie jäljellä olevat pöytäkortit. Hän saa siitä myös yhden pisteen.
- Peruspisteitä on yksitoista ilman mökkejä.
- Jaetusta enemmistöstä ei saa pistettä.
- Jos sinulla on eniten patoja, ruutukymppi, kaksi ässää ja yksi mökki, saat 2 + 2 + 2 + 1 eli seitsemän pistettä ennen viimeisen kaappauksen pistettä.
- Sama vuoro voi tuoda sekä mökin että viimeisen kaappauksen pisteen eli kaksi pistettä.
- Tavallinen ottelutavoite on vähintään 16 pistettä.
- Mökkien pisteet lisätään peruspisteisiin.
- Suurin yhteispistemäärä voittaa, kun jako on laskettu loppuun.
- Tasapisteissä patojen enemmistö ratkaisee.

Loppu

- Jako päättyy, kun viimeinen kortti on pelattu. Viimeisen kaappauksen tehnyt vie jäljellä olevat pöytäkortit. Hän saa siitä myös yhden pisteen.

Muunnelmat

Pelin muunnelmat:

- Pohjoismaista perusmuotoa pelataan ilman rakennelmia, kun taas Mulle, Ryömivä kasino ja Överspader muuttavat pakkaa tai tavoitetta muiden seurapeliin tavoin.
- Mulle käyttää kahta korttipakkaa eli 104 korttia. Ryömivässä kasinossa tavoite on käänteinen, joten pistekortteja on vältettävä. Överspader antaa yhden pisteen jokaisesta kuuden ylittävästä padasta, ja sitä pelataan usein 21 pisteeseen, kun taas toiset valitsevat ottelutavoitteeksi 11 tai 50 pistettä.
- Nimen samankaltaisuus kasinokorttipelien ja pokerin kanssa ei tarkoita, että Kasinon kaappaussäännöt pätsivät niissä.

Pikaohje: Kasino.

Pelaajat	Neljän kortin jakoja
Kaksi	Kuusi
Kolme	Neljä
Neljä	Kolme