

Kupla

Tavoite

- Kerää samanarvoisia nelikkoja

Valmistelut

- Pelaajat: 4–8
- Korttipakka: 52 korttia
- Aloitat neljällä kortilla ja piirin keskellä olevalla nostopakalla.
- Istuudu piiriin niin, että näet muut pelaajat.
- Perusversio sopii 4–8 pelaajalle ja pelataan 52 kortilla.
- Jaa neljä korttia kullekin.
- Laita jäljelle jäävät kortit nostopakaksi piirin keskelle.
- Nostopakka on pino, josta nostat uusia kortteja.
- Anna nostaa kortin, jolloin hänellä on viisi korttia kädessä. Hän pitää neljä korttia itsellään ja antaa yhden kortin Villelle.
- Ville ottaa kortin, jolloin hänellä on viisi korttia kädessä. Hän pitää neljä korttia itsellään ja antaa yhden kortin Sannalle.
- Sanna vaihtaa kortin samalla tavalla ja antaa sen Timolle. Timo laittaa hylkäämänsä kortin poistopinoon. Poistopino on nostopakana vieressä oleva ylimääräisten korttien pino.
- Anna nostaa uuden kortin samalla, kun Ville antaa kortin eteenpäin Sannalle kovaan tahtiin.
- Kun nostopakka loppuu, Anna ottaa kortin sen sijaan poistopinosta. Poistopinosta tulee silloin uusi nostopakka.

Näin pelaatte

1 Istukaa piiriin niin, että näette toisenne, esimerkiksi neljän

- Istukaa piiriin niin, että näette toisenne, esimerkiksi neljän pelaajan porukalla.

2 Jaa neljä korttia jokaiselle pelaajalle ja laita loput nostopakaksi

- Jaa neljä korttia jokaiselle pelaajalle ja laita loput nostopakaksi piirin keskelle.

3 Ensimmäinen pelaaja nostaa kortin, jolloin hänellä on viisi korttia

- Ensimmäinen pelaaja nostaa kortin, jolloin hänellä on viisi korttia kädessä, ja antaa valitsemansa kortin pelaajalle 2, jolla on taas neljä korttia kädessä.

4 Pelaaja 2 antaa kortin eteenpäin pelaajalle 3 samalla, kun

- Pelaaja 2 antaa kortin eteenpäin pelaajalle 3 samalla, kun ensimmäinen pelaaja nostaa uuden kortin, ja sama kierto jatkuu ympäri piiriä.

5 Viimeinen pelaaja laittaa hylkäämänsä kortin poistopinoon, josta

- Viimeinen pelaaja laittaa hylkäämänsä kortin poistopinoon, josta tulee uusi nostopakka, kun nostopakka loppuu.

Kupla

6

Pullista poskesi kuplaksi, kun sinulla on neloset, ja jatka korttien

- Pullista poskesi kuplaksi, kun sinulla on neloset, ja jatka korttien lähettämistä sanomatta mitään, kun muut matkivat signaalia.

7

Lopeta, kun viimeinen pelaaja on matkinut signaalia, sillä hän häviää

- Lopeta, kun viimeinen pelaaja on matkinut signaalia, sillä hän häviää ja voittaja näyttää nelosensa ennen uutta jakoa.

Tulos

- Se, joka huomaa posket viimeisenä, häviää. Yksi kierros kestää kaksi–kolme minuuttia. Voittaja näyttää sitten nelosensa, jotta kaikki näkevät arvon olevan oikea.
- Lopeta yhden kierroksen jälkeen tai pudota häviäjä pelistä, kun muut jatkavat uudella jaolla.

Loppu

- Se, joka huomaa posket viimeisenä, häviää. Yksi kierros kestää kaksi–kolme minuuttia. Voittaja näyttää sitten nelosensa, jotta kaikki näkevät arvon olevan oikea.

Muunnelmat

Onko muunnelmia?:

- Kyllä, hiljaiseen peliin, kahdelle nelossarjalle ja useammalle korttipakalle on omat muunnelmansa. Sopikaa ennen jakoa, pelaatko ilman puhetta ja ääniä vai vaaditaanko signaalia varten kahdet neloset. Jos pelaajia on paljon, voitte ottaa peliin useamman korttipakan.

Kupla

Kierrosmerkintä: Kupla. Kirjoita pelaajien nimet ennen aloitusta ja käytä yhtä riviä jakoa tai kierrosta kohti.

Kierros	Huomautus