

Briscola-korttipeli

Tavoite

- Vähintään 61 pistettä jaossa

Valmistelut

- Pelaajat: kahdesta kuuteen
- Korttipakka: 40 korttia tai tavallinen korttipakka ilman 8-, 9- ja 10-kortteja sekä jokereita
- Jakaja jakaa kolme korttia jokaiselle pelaajalle yksi kerrallaan vastapäivään ja kääntää sitten yhden kortin kuvapuoli ylöspäin pöydälle.
- Avoimen kortin maa on valtti koko jaon ajan, ja loput kortit muodostavat nostopakan.
- Perustana on italialainen 40 kortin korttipakka, jossa maat ovat miekat, sauvat, maljat ja kolikot.
- Tavallisesta korttipakasta poistat jokerit, kasit, ysit ja kympit.
- Kaksinpelissä jakajan oikealla puolella istuva pelaaja avaa ensimmäisen tikin.
- Kun tikki on pelattu, voittaja nostaa ensin nostopakasta ja häviäjä sitten, ja voittaja avaa seuraavan tikin.
- Avoimen valttikortin nostaa viimeisenä edellisen tikin häviäjä, ja sen jälkeen kortit pelataan loppuun ilman uusia nostoja.

Näin pelaatte

1 Ota italialainen 40-korttinen korttipakka tai tavallinen korttipakka

- Ota italialainen 40-korttinen korttipakka tai tavallinen korttipakka ilman kaseja, ysejä, kymppejä ja jokereita

2 Jaa kolme korttia yksi kerrallaan vastapäivään

- Jaa kolme korttia yksi kerrallaan vastapäivään

3 Käännä seuraava kortti esiin jaon valtiksi

- Käännä seuraava kortti esiin jaon valtiksi

4 Anna jakajan oikealla puolella olevan pelaajan tehdä ensimmäinen

- Anna jakajan oikealla puolella olevan pelaajan tehdä ensimmäinen uloslyönti

5 Lyö vapaasti mikä tahansa kortti, sillä maata ei tarvitse tunnustaa

- Lyö vapaasti mikä tahansa kortti, sillä maata ei tarvitse tunnustaa

6 Tikin voittaja nostaa ensin nostopakasta ja avaa sitten seuraavan

- Tikin voittaja nostaa ensin nostopakasta ja avaa sitten seuraavan tikin

7 Laske voittamiesi tikkien pisteet, kun kaikki kortit on pelattu

- Laske voittamiesi tikkien pisteet, kun kaikki kortit on pelattu

Tulos

- Laske pisteet vasta, kun kaikki kortit on pelattu.

Briscola-korttipeli

- Ässä on yhdentoista pisteen, kolmonen kymmenen pisteen, kuningas neljän pisteen, rouva kolmen pisteen ja sotamies kahden pisteen arvoinen.
- Muut kortit ovat nollan arvoisia.
- Kussakin maassa on 30 pistettä, ja neljässä maassa on yhteensä 120 pistettä.
- Molemmat ässät ja molemmat kolmoset antavat 42 pistettä eivätkä siksi yksin riitä voittoon.
- Jaon voittaa vähintään 61 pisteellä, kun taas 60–60 on tasapeli.
- Ottelu ratkaistaan yleensä paras kolmesta tai viidestä jaosta.

Loppu

- Laske pisteet vasta, kun kaikki kortit on pelattu.
- Ässä on yhdentoista pisteen, kolmonen kymmenen pisteen, kuningas neljän pisteen, rouva kolmen pisteen ja sotamies kahden pisteen arvoinen.
- Muut kortit ovat nollan arvoisia.

Muunnelmät

Mitä Briscolan muunnelmia on?:

- Kaksinpeli on yksinkertaisin, ja sama kulku sopii kolmen, neljän ja kuuden pelaajan peleihin. Kolmen pelaajan pelissä poistetaan yksi kakkonen, jolloin korttipakassa on 39 korttia ja kaikki pelaavat toisiaan vastaan. Neljän pelaajan pelissä pelataan pareissa vastakkain istuen. Kuuden pelaajan pelissä poistetaan kakkoset, jolloin korttipakassa on 36 korttia.
- Viiden pelaajan muoto on Briscola chiamata, jossa kaikki 40 korttia jaetaan eli kahdeksan korttia kullekin pelaajalle, ja korkein tarjoaja valitsee parin nimeämällä valttikortin. Tarjoava joukkue tarvitsee vähintään 61 pistettä. Briscola scoperta on kaksinpeli avoimin kortein, jossa nostopakan päällimmäinen kortti on näkyvässä.

Pikaohje: Briscola-korttipeli.

Kortti	Pisteet
Ässä	11
Kolmonen	10
Kuningas	4
Rouva	3
Sotamies	2
Muut	0