

# Belote-korttipeli

## Tavoite

- Ensimmäisenä 1 000 pisteeseen tai muuhun ennalta sovittuun pistemäärään

## Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kahdessa joukkueessa
- Korttipakka: 32 korttia seiskasta ässään
- Belotea pelaa neljä pelaajaa kahdessa joukkueessa siten, että parit istuvat vastakkain, ja jako, tarjoaminen ja peli etenevät vastapäivään.
- Pienimmän kortin nostanut jakaa ensin. Sekoita ennen jokaista jakoa ja leikkaa niin, että molempiin pinoihin jää vähintään kolme korttia.
- Jakaja jakaa jokaiselle viisi korttia kolmen ja kahden kortin erissä tai kahden ja kolmen kortin erissä. Sitten käännetään avokortti, joka ehdottaa valttia.
- Ensimmäisellä kierroksella voit ottaa avokortin maan valtiksi.
- Jos kaikki passaavat, voit toisella kierroksella valita valtiksi jonkin muun maan.
- Jos kaikki passaavat uudelleen, jako päättyy ilman peliä ja seuraava pelaaja jakaa.

## Näin pelaatte

### 1 Istu parisi vastapäätä niin, että pelaat parisi kanssa toista paria

- Istu parisi vastapäätä niin, että pelaat parisi kanssa toista paria vastaan, ja jaa jokaiselle viisi korttia sekä yksi avokortti, joka ehdottaa valttia eli muita maita vahvempaa maata.

### 2 Ota avokortin maa valtiksi ensimmäisellä tarjoamiskierroksella tai

- Ota avokortin maa valtiksi ensimmäisellä tarjoamiskierroksella tai valitse toisella kierroksella toinen maa valtiksi, ja jaa uudelleen, jos kaikki passaavat molemmilla kierroksilla.

### 3 Täydennä kädet niin, että valtin valinnut saa avokortin ja kaksi

- Täydennä kädet niin, että valtin valinnut saa avokortin ja kaksi korttia lisää, kun muut saavat kolme korttia lisää, jotta kaikilla on kahdeksan korttia.

### 4 Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja pelaa ensimmäisen kortin, ja

- Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja pelaa ensimmäisen kortin, ja tunnusta aina lähtömaa, kun voit.

### 5 Lyö valttia, kun sinulta puuttuu lähtömaa eikä parisi ole jo

- Lyö valttia, kun sinulta puuttuu lähtömaa eikä parisi ole jo voittamassa tikkiä, ja pelaa korkeampi valtti, kun voit.

### 6 Tikin voittaja avaa seuraavan tikin, ja jokaisen neljän kortin tikin

- Tikin voittaja avaa seuraavan tikin, ja jokaisen neljän kortin tikin voittaa korkein valtti tai ilman valttia korkein lähtömaan kortti, kunnes kaikki kahdeksan tikkiä on pelattu.

# Belote-korttipeli

7

## Laske korttipisteet siten, että viimeinen tikki tuo kymmenen

- Laske korttipisteet siten, että viimeinen tikki tuo kymmenen pistettä, ja valtin valinneen joukkueen on saatava ehdottomasti enemmän pisteitä kuin puolustavan joukkueen.

## Tulos

- Valtin valinneen joukkueen on saatava ehdottomasti enemmän pisteitä kuin puolustavan joukkueen, kun belote lasketaan mukaan.
- Valttisotamies tuo 20 pistettä ja valttiysi 14 pistettä.
- Ässä tuo 11 pistettä ja kymppi 10 pistettä.
- Kuningas tuo 4 pistettä, rouva 3 pistettä ja sotamies valtin ulkopuolella 2 pistettä.
- Seiskat ja kasit eivät tuo pisteitä.
- Viimeinen tikki tuo 10 pistettä, ja tavallinen jako tuo yhteensä 162 pistettä.
- Valtin kuningas ja rouva tuovat 20 lisäpistettä beloten ja rebeloten muodossa.
- Sano belote, kun pelaat parin ensimmäisen kortin, ja rebelote, kun pelaat toisen.
- Klassisessa belotessa ei ole muita ilmoituksia.
- Jos valitsijat saavat esimerkiksi 98 korttipistettä ja 20 pistettä belotesta, tuloksena on 118 vastaan 64 ja sitoumus onnistuu, koska 98 plus 64 on 162.
- Jos sitoumus epäonnistuu, puolustava joukkue saa 162 pistettä tai 252 pistettä capotissa, kun yksi joukkue vie kaikki kahdeksan tikkiä.

## Loppu

- Valtin valinneen joukkueen on saatava ehdottomasti enemmän pisteitä kuin puolustavan joukkueen, kun belote lasketaan mukaan.

## Muunnelmät

### Onko Belotesta muunnelmia?:

- On, mutta pidä klassinen belote kiinteällä valtin valinnalla erillään tarjousmuodoista, joissa on eri panokset tai eri pelaajamäärä.
- Coinche käyttää 80 pisteestä alkavia pistetarjouksia. Découverte on kahden pelaajan muunnelmä näkyvillä korteilla.

# Belote-korttipeli

Pikaohje: Belote-korttipeli.

| Termi | Merkitys |
|-------|----------|
|       |          |
|       |          |
|       |          |
|       |          |
|       |          |
|       |          |
|       |          |
|       |          |