

Barbu-korttipeli

Tavoite

- Korkein kokonaispistemäärä

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa yksin
- Korttipakka: 32 korttia seiskasta ässään
- Pelaatte nelistään ilman joukkueita 32 kortin pakalla seiskasta ässään. Sopimukset pelataan kiinteässä järjestyksessä ilman kahdennuksia.
- Jaa ennen jokaista kierrosta kullekin kahdeksan korttia uudelleen, sillä 32 korttia riittää neljään kahdeksan kortin käteen ja sarjassa on kahdeksan kierrosta.
- Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja aloittaa.
- Seiska on matalin ja ässä korkein jokaisessa maassa.

Näin pelaatte

1 Pelaa nelistään ilman joukkueita 32 kortin pakalla seiskasta ässään.

- Pelaa nelistään ilman joukkueita 32 kortin pakalla seiskasta ässään.

2 Jaa ennen jokaista kierrosta kullekin kahdeksan korttia uudelleen.

- Jaa ennen jokaista kierrosta kullekin kahdeksan korttia uudelleen. Jakajan oikealla puolella istuva pelaaja aloittaa ensimmäisen tikin.

3 Tunnusta pelattua maata, jos sinulla on sitä, muuten voit sakata

- Tunnusta pelattua maata, jos sinulla on sitä, muuten voit sakata pelaamalla minkä tahansa kortin, joka ei voi voittaa.

4 Tikki tarkoittaa neljää korttia, joista jokainen pelaaja pelaa yhden

- Tikki tarkoittaa neljää korttia, joista jokainen pelaaja pelaa yhden samalla kierroksella.
- Ensimmäisenä pelatun maan korkein kortti voittaa tikin, ja voittaja aloittaa seuraavan tikin.

5 Pelaa sopimukset kiinteässä järjestyksessä ilman kahdennuksia

- Pelaa sopimukset kiinteässä järjestyksessä ilman kahdennuksia kahdeksan kierroksen ajan ja merkitse miinuspisteet jokaisen kierroksen jälkeen sivun taulukon mukaan.

6 Pelaa lopuksi Suite seitsemännellä ja kahdeksannella kierroksella.

- Pelaa lopuksi Suite seitsemännellä ja kahdeksannella kierroksella. Tavoitteena on tyhjentää käsi ensimmäisenä pelaamalla aloitusarvon tai samaa maata olevia viereisiä kortteja.

7 Korkein kokonaispistemäärä voittaa viimeisen Suite-kierroksen jälkeen.

- Korkein kokonaispistemäärä voittaa viimeisen Suite-kierroksen jälkeen.

Barbu-korttipeli

Tulos

- Korkein kokonaispistemäärä voittaa.
- Lukitkaa pistetaulukko ennen aloitusta, sillä Barbussa on useita taulukoita.
- Pelaatte seitsemää sopimustyyppiä kahdeksan kierroksen aikana, sillä Suite pelataan sekä seitsemännellä että kahdeksannella kierroksella.
- Salaatti yhdistää aiemmat vähennykset yhteen sopimukseen.
- Viimeinen tikki, jossa on neljä herttaa, rouva ja herttakuningas (Barbu), tuo 200 miinuspistettä, kun vähennykset osuvat samaan tikkiin.
- Modernissa 52 kortin muodossa pelataan 28 jakoa, joissa ilmoittaja valitsee jokaisen sopimuksen kerran ja kahdennus on pelaajien välinen sivuveto.

Loppu

- Korkein kokonaispistemäärä voittaa.
- Lukitkaa pistetaulukko ennen aloitusta, sillä Barbussa on useita taulukoita.
- Pelaatte seitsemää sopimustyyppiä kahdeksan kierroksen aikana, sillä Suite pelataan sekä seitsemännellä että kahdeksannella kierroksella.

Pikaohje: Barbu-korttipeli.

Sopimus	Miinus
Ei tikkejä	miinus 10 jokaisesta tikistä, yhteensä 80
Ei herttaa	miinus 10 jokaisesta hertasta, yhteensä 80
Ei rouvia	miinus 20 jokaisesta rouvasta, yhteensä 80
Herttakuningas	miinus 80
Kaksi viimeistä tikkiä	miinus 30 toiseksi viimeisestä tikistä ja miinus 50 viimeisestä tikistä
Salaatti	yhdistää aiemmat vähennykset
Suite seitsemännellä ja kahdeksannella kierroksella	300 ensimmäiselle ja 100 toiselle jokaisella kierroksella