

500-korttipeli

Tavoite

- Ensimmäinen joukkue, joka saa onnistuneella sopimuksella vähintään 500 pistettä

Valmistelut

- Pelaajat: 4 pelaajaa kahdessa kiinteässä parissa
- Korttipakka: 43 korttia ja jokeri
- Peli on neljälle pelaajalle, jotka muodostavat kaksi kiinteää paria ja istuvat vastakkain. Korttipakassa on 43 korttia, joihin kuuluu jokeri, jota kutsutaan joskus nimellä bird.
- Hertta ja ruutu sisältävät kortit ässästä neloseen, pata ja risti taas ässästä vitoseen.
- Pakka kootaan poistamalla kakkoset, kolmoset ja kaksi nelosta ja lisäämällä jokeri.
- Jokainen pelaaja saa kymmenen korttia.
- Kolme pöydällä olevaa korttia muodostavat kittyn, joka menee pelinviejälle lisäkorteiksi.
- Ensimmäinen jakaja arvotaan, ja jako, tarjoaminen ja pelaaminen etenevät myötäpäivään.
- Kortit jaetaan järjestyksessä kolme jokaiselle pelaajalle, yksi kittyn, neljä jokaiselle pelaajalle, yksi kittyn, kolme jokaiselle pelaajalle ja viimeinen kortti kittyn.
- Tarjoamisen aloittaa jakajasta vasemmalla istuva pelaaja.

Näin pelaatte

1 Istukaa nelin kahdessa kiinteässä parissa vastakkain ja käytäkää 43

- Istukaa nelin kahdessa kiinteässä parissa vastakkain ja käytäkää 43 kortin korttipakkaa, jossa on jokeri.

2 Jakakaa jokaiselle pelaajalle kymmenen korttia ja pöydälle kolme

- Jakakaa jokaiselle pelaajalle kymmenen korttia ja pöydälle kolme korttia kittiksi myötäpäivään satunnaisesta jakajasta alkaen.

3 Tarjotkaa myötäpäivään kuudesta padasta ylöspäin maajärjestyksessä

- Tarjotkaa myötäpäivään kuudesta padasta ylöspäin maajärjestyksessä pata, risti, ruutu, hertta ja sangi.
- Suurempi tikkimäärä tai samalla tasolla korkeampi maa voittaa alemman tarjouksen.

4 Anna pelinviejän ottaa kittyn, hylätä kolme korttia ja avata

- Anna pelinviejän ottaa kittyn, hylätä kolme korttia ja avata ensimmäinen tikki tarjouksen mukaisella valtilla.

5 Tunnusta lähtömaa, jos voit. Korkein valtti voittaa, muuten lähtömaan

- Tunnusta lähtömaa, jos voit. Korkein valtti voittaa, muuten lähtömaan korkein kortti, ja tikin voittaja avaa seuraavan tikin.

6 Anna onnistuneesta sitoumuksesta taulukon mukaiset pisteet ilman

- Anna onnistuneesta sitoumuksesta taulukon mukaiset pisteet ilman lisäpisteitä ylitikeistä, ja anna vastustajille kymmenen pistettä jokaisesta heidän voittamastaan tikistä.

500-korttipeli

7

Jatka, kunnes jokin joukkue saa vähintään 500 pistettä omalla

- Jatka, kunnes jokin joukkue saa vähintään 500 pistettä omalla onnistuneella sitoumuksellaan.

Tulos

- Peli on neljälle pelaajalle, jotka muodostavat kaksi kiinteää paria ja istuvat vastakkain. Korttipakassa on 43 korttia, joihin kuuluu jokeri, jota kutsutaan joskus nimellä bird.

Loppu

- 500 on sopimustikkipeli neljälle kahdessa kiinteässä parissa, jossa joukkueet tarjoavat tikkisitoumuksia ja keräävät taulukon mukaiset pisteet.
- Peli voitetaan omilla onnistuneilla sopimuksilla keräämällä vähintään 500 pistettä.

Muunnelmat

Misère:

- Misèressä lupaat menettää yksin kaikki tikit, ja siitä saat 250 pistettä. Sen saa tarjota vain seitsemän tarjouksen jälkeen, ja se sijoittuu yli seitsemän mutta alle kahdeksan. Parisi panee korttinsa kuvapuoli alaspäin eikä osallistu peliin.
- Kolmen pelaajan muodossa käytetään 33 korttia, ja siinä jokeri on aina korkein. Tikkipeliä ei pidä sekoittaa samannimiseen rommipeliin, jossa jaetaan seitsemän korttia ja otetaan koko pino. Peli keksittiin Yhdysvalloissa, sen säännöt suojattiin vuonna 1904 euchren laajennuksena, ja se on Australian ja Uuden-Seelannin kansalliskorttipeli.

500-korttipeli

Pistepöytäkirja: 500-korttipeli. Kirjoita pelaajien nimet ennen aloitusta ja käytä yhtä riviä jakoa tai kierrosta kohti.

Pelaaja	Pisteet